

Programma di: Abilità informatiche e telematiche

Prof. Flaviano Peluso

Parte I – Nozioni di base

Dalle origini degli automi alla nascita dell'informatica

Il codice binario e l'esadecimale

I componenti del PC

Memorie primarie e memorie di massa

Cenni sugli algoritmi e sui linguaggi di programmazione

I sistemi operativi (MS-DOS, Windows, Mac, Unix, GNU, Linux, iOS e Android)

Le tipologie di documento informatico

Software proprietario, software libero, open source, freeware, shareware ed abandonware

Parte II - Internet e le reti

Da Arpanet ad internet

La sincronizzazione, il deadlock la commutazione a pacchetto

La tripartizione del web (surface web, deep web, dark web)

Le criptovalute e la blockchain

I cloud e gli ISP

Browser, siti e domini

Parte III - I nuovi mezzi di comunicazione

I mezzi di comunicazione elettronica

La rivoluzione digitale e le trasformazioni etico/sociali ed economiche

Storia ed evoluzione dei social network e social media (forum, blog e social network e social media)

Le reti sociali e la teoria dei sei gradi di separazione

E-mail, PEC, raccomandata elettronica

Le firme elettroniche semplici, avanzate, qualificate e la firma digitale

Parte IV - Aspetti economici e giuridici

Accenni sui contratti digitali propri ed impropri

La blockchain

Strumenti e procedure per la sicurezza informatica

L'intelligenza artificiale debole e forte

Cenni sui reati informatici

L'hacking e le tipologie di malware

Nozioni di base sui reati informatici

Cenni sul copyright, copyleft e licenze creative commons

Testo consigliato:

Informatica giuridica ed economica, Peluso F. (a cura di), Cavallaro D., Coletti R., Di Vincenzo D., Fernandes Dos Santos M., Peluso F., Riso A., Saporito M., Patto Sociale, 2021 (Tranne: Cap.13; i paragrafi 2,3 e 4 del Cap. 10; i paragrafi 6 e 7 del Cap. 6; il paragrafo 2 del Cap. 11).

Modalità d'esame: orale

Frequentanti → Prova scritta in itinere + orale

Non frequentanti → Prova orale su tutto il programma