

# Mean Field Games and Related Topics - 4



Mercoledì 14 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Giovedì 15 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Venerdì 16 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Da martedì 14 e venerdì 16 giugno, presso l'Aula del Chiostro dell'Edificio di Ingegneria, si terrà il convegno "Mean field games and related topics- 4", dedicato alla teoria dei giochi a campo medio e alle sue possibili applicazioni in ambito economico e ingegneristico. Al convegno internazionale parteciperanno diversi esperti della materia provenienti da università europee e americane.

La teoria dei giochi di campo medio descrive l'equilibrio nelle interazioni strategiche di un gran numero di agenti razionali. Negli ultimi anni questa area di ricerca si è rapidamente diffusa in diverse direzioni che riguardano importanti problemi probabilistici e analitici. L'obiettivo del convegno è quello di discutere i recenti progressi nella modellizzazione, analisi e ravvicinamento numerico dei sistemi di gioco del campo medio, nonché alcuni approcci connessi, anche se diversi, alla descrizione dei comportamenti macroscopici nella dinamica collettiva.

## INFO

coordinamento scientifico

Maurizio Falcone

Dip. di Matematica

T (+39) 06 4991 3279

[falcone@mat.uniroma1.it](mailto:falcone@mat.uniroma1.it)