

Mean Field Games and Related Topics - 4



Mercoledì 14 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Giovedì 15 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Venerdì 16 Giugno, 09:00

Aula Chiostro

RM031 - Ingegneria - S. Pietro in Vincoli - Via Eudossiana 18, Roma

Da martedì 14 e venerdì 16 giugno, presso l'Aula del Chiostro dell'Edificio di Ingegneria, si terrà il convegno "Mean field games and related topics- 4", dedicato alla teoria dei giochi a campo medio e alle sue possibili applicazioni in ambito economico e ingegneristico. Al convegno internazionale parteciperanno diversi esperti della materia provenienti da università europee e americane.

La teoria dei giochi di campo medio descrive l'equilibrio nelle interazioni strategiche di un gran numero di agenti razionali. Negli ultimi anni questa area di ricerca si è rapidamente diffusa in diverse direzioni che riguardano importanti problemi probabilistici e analitici. L'obiettivo del convegno è quello di discutere i recenti progressi nella modellizzazione, analisi e ravvicinamento numerico dei sistemi di gioco del campo medio, nonché alcuni approcci connessi, anche se diversi, alla descrizione dei comportamenti macroscopici nella dinamica collettiva.

INFO

coordinamento scientifico

Maurizio Falcone

Dip. di Matematica

T (+39) 06 4991 3279

falcone@mat.uniroma1.it