



Curriculum Vitae Europass

Informazioni personali

Cognome/i nome/i

Indirizzo/i

Telefono/i

Email

Nazionalità

Data di nascita

Sesso

Pennisi Andrea

via Luigi Orlando, 86, 95014, Giarre (CT), Italy

(+39 095 8000107

€

Italiana

12/02/1984

Maschio

Esperienze di Ricerca

Data

Funzione o posto occupato

Argomenti

Nome e indirizzo del datore di lavoro

Tipo o settore d'attività

05/2013 - ad Oggi

Visiting Ph.D. Student

Tecniche di Data Fusion per Crowd Analysis (Analisi di folle)

Kingston University - London

Computer Vision - Machine Learning

Data

Funzione o posto occupato

Argomenti

Progetti di Ricerca

Nome e indirizzo del datore di lavoro

Tipo o settore d'attività

10/2011 - ad Oggi

Studente di Dottorato

Studio di nuove tecniche di Crowd Analysis (Analisi di folle) per una migliore comprensione del comportamento di folle di persone e per il rilevamento di attività sospette, tramite l'uso di un rete di sensori fissi e mobili.

DHS (Dept. of Homeland Security): Crowd analysis (analisi di folle) di persone condotta tramite l'integrazione di informazioni (data fusion) provenienti da sensori eterogenei quali ad esempio laser, telecamere elettro-ottiche, telecamere ad infrarossi, ecc. Combinazione di informazioni provenienti da sensori statici (ad esempio, telecamere fisse) con quelle ottenute da sensori mobili (ad esempio, sensori laser montati su robot mobili) per avere informazioni con maggior grado di dettaglio.

Sapienza - Università di Roma

Computer Vision - Machine Learning

Data

Funzione o posto occupato

10/2010 - 09/2011

Assegnista di Ricerca

Principali mansioni e responsabilità	Attività di Ricerca: <ul style="list-style-type: none"> - Tecniche di visione artificiale per Video Sorveglianza: collaborazione e realizzazione della parte di visione del progetto CAMP per il comune di Venezia. L'obiettivo di CAMP (Context Aware Mobility Platform) è quello di migliorare la rete di trasporto pubblico in città di grandi dimensioni (turistiche), in termini di un miglior riconoscimento e localizzazione dei servizi dei fornitori (aziende di trasporto pubblici, imprese private) e dei consumatori (cittadini e turisti), al fine di fornire servizi migliori, come l'e-Commerce, e-Tourism, e-Mobility advertisement. In particolare, il mio compito è stato quello di creare un sistema di visione per analizzare una folla di persone attraverso l'uso di stereocamere e Microsoft Kinect. L'obiettivo era quello di monitorare una fermata dell'autobus, la parte interna di un autobus e una banchina per l'attracco dei traghetti in modo da avere una stima generale del numero di persone, e per controllare se vi sono attività sospette che coinvolgono l'intera folla (vale a dire andare allo stesso tempo in varie direzioni o nello stesso punto della scena) o solo poche persone (per esempio dare un pugno ad un'altra persona, cadere, ecc.). - Collaborazione nel progetto VIVA per la ditta Duel (Roma). Lo scopo di VIVA (Virtual Interaction for Visual Applications) è quello di creare nuove tecniche di calibrazione per telecamere per migliorare il rimpiazzamento di oggetti virtuali (augmented reality). In particolare rimpiazzare la pubblicità reale con quella virtuale. Il mio compito è stato quello di creare un software per calibrare la telecamera e creare un nuovo pattern di calibrazione.
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Sapienza - Università di Roma
Tipo o settore d'attività	Computer Vision
Data	9 Luglio 2012 - 15 Luglio 2012
Certificato o diploma ottenuto	Certificato di superamento dell'esame finale alla International Computer Vision Summer School (ICVSS)
Principali materie/Competenze professionali apprese	Computer Vision, Object Tracking, Behavior Understanding, Color Detection, Image Segmentation, Visual SLAM
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Università di Cambridge e Università degli Studi di Catania
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Ph.D. School
Data	28 Febbraio 2012
Certificato o diploma ottenuto	Partecipazione al Workshop: Computer Vision Techniques join Crowds Analysis and Simulation - CROWDS AND COMPUTER VISION
Principali materie/Competenze professionali apprese	Crowd Analysis, Computer Vision Techniques for crowd Analysis, Crowd Understanding
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Department of Computer Science, Systems and Communication, University of Milano-Bicocca
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Workshop
Data	17 Maggio 2011 - 19 Maggio 2011
Certificato o diploma ottenuto	Certificato di partecipazione alla First Short Spring School in Surveillance (S4)
Principali materie/Competenze professionali apprese	Computer Vision, Crowd Analysis, People Tracking, People Counting, Object Tracking, Facial Behavior Understanding
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Università di Modena "Enzo Ferrari"
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Ph.D. School

Didattica

Data	10/2012 - ad Oggi	
Posizione	Tutor per il corso di Fondamenti di Informatica 1	
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Sapienza - Università di Roma	
Data	05/11/2012	
Posizione	Seminario per il corso di Ingegneria degli Algoritmi.	Titolo: PHAST:
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Hardware-Accelerated Shortest Path Trees	Sapienza - Università di Roma

Publicazione/i

Titolo	<i>Novel Patterns and Methods for Zooming Camera Calibration</i>
Autore/i	Andrea Pennisi, Domenico Bloisi, Claudio Gaz, Luca Iocchi, Daniele Nardi
Anno	2013
Conferenza	WSCG 2013
Data	24-27 June 2013
Titolo	<i>Ground Truth Acquisition of Humanoid Soccer Robot Behaviour</i>
Autore/i	Andrea Pennisi, Domenico D. Bloisi, Luca Iocchi, and Daniele Nardi
Anno	2013
Conferenza	Robocup Symposium 2013
Data	1 July 2013
Titolo	<i>Human-Robot Collaboration for Semantic Labeling of the Environment</i>
Autore/i	T. M. Bonanni, A. Pennisi, D. Bloisi, L. Iocchi and D. Nardi
Anno	2013
Conferenza	SPME 2012 - ICRA WORKSHOP
Data	5 May 2013
Titolo	<i>Context-Aware Video Analysis for Infomobility</i>
Autore/i	Luca Iocchi and Andrea Pennisi
Anno	2012
Conferenza	CISIS/ICAS 2012
Data	4-6 July 2012

Rapporti Tecnici

Nome Progetto	Context-Aware Video Analysis for Infomobility
Lingua	CAMP Project
	Inglese
Nome Progetto	Calibration Techniques
Lingua	VIVA Project
	Italiano
Nome Progetto	Recognition of Human Action
Lingua	CAMP Project
	Italiano

Conferenza/e

Data	05/07/2012
Evento	CISIS/ICAS 2012
Luogo	Palermoltalia
Titolo Presenzaione	Context-Aware Video Analysis for Infomobility
Lingua Esposizione	Inglese
Data	14-16/05/2012
Evento	Oberseminar 2012
Luogo	Wadern (Germania)
Titolo Presenzaione	Context-aware crowd analysis and people counting for infomobility
Lingua Esposizione	Inglese
Data	13-15/04/2011
Evento	Oberseminar 2011 (http://labrococo.dis.uniroma1.it/oberseminar2011/)
Luogo	Spoletto (Italia)
Titolo Presenzaione	Context-Aware 3D people behavior analysis
Lingua Esposizione	Inglese

Esperienze Professionali

Data	2007 - 2010
Genere	Free Lance
Attività	Creazione e mantenimento di alcuni siti web, per esempio: <ul style="list-style-type: none">- Your Home Holidays In Sicily (http://www.yourhomeholidaysinsicily.com)- Cinecircolo L'Agorà Giarre (http://lnx.lagoraggiarre.it)- Guardie Ambientali Centro Italia Comando Generale- Creazione e mantenimento del sito "Associazione Culturale L'Agorà".- Creazione e mantenimento del sito "Under the Roman Sun" website.

Datore	Internet
Tipo di lavoro	Creatore, Webdesigner and Webmaster

Istruzione e formazione

Data	2007 - 2010
Certificato o diploma ottenuto	<u>Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica</u>
Principali materie/Competenze professionali apprese	Intelligenza Artificiale, Ingegneria del Software, Apprendimento Automatico, Visione e Percezione, Reti Neurali e Neurofuzzy, Sistemi e gestione di basi di dati.
Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione	Corso di Laurea in "Ingegneria Informatica" presso la facoltà di Ingegneria dell'Università degli Studi "Sapienza" di Roma; discussione della tesi "Riconoscimento di Azioni Umane tramite Hidden Markov Model" (Insegnamento: Apprendimento Automatico): Studio e realizzazione di tecniche di visione artificiale tramite Hidden Markov Model, per il riconoscimento di attività umane come: Running, Stopping, Walking e Falling down.
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Laurea Magistrale Magistrale in Ingegneria Informatica. Indirizzo: Intelligenza Artificiale
Data	2002 - 2007
Certificato o diploma ottenuto	Laurea triennale in Ingegneria Informatica
Principali materie/Competenze professionali apprese	Linguaggi, Basi di dati, Sistemi Informativi, Sistemi Operativi, Fisica, Analisi Matematica, Fondamenti e Sistemi di Telecomunicazione.

Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione

Livello nella classificazione nazionale o internazionale

Data

Certificato o diploma ottenuto

Principali materie/Competenze professionali apprese

Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione

Livello nella classificazione nazionale o internazionale

Capacità e competenze professionali

Madrelingua/e

Altra/e lingua/e

Autovalutazione
Livello europeo⁽¹⁾

Inglese

Francese

Capacità e competenze relazionali

Capacità e competenze organizzative

Laurea in "Ingegneria Informatica" presso la facoltà di Ingegneria dell'Università degli Studi di Catania; discussione della tesi "Realizzazione di una Piattaforma di Codifica/ Decodifica Video H264 per l'Analisi Statistica e Comparativa di Tecniche di Error Concealment" (Insegnamento: Fondamenti di Telecomunicazione): Studio e creazione di una piattaforma di codifica/decodifica per la gestione degli errori nei video, e la ricostruzione di questi tramite tecniche di Error Concealment.

Laurea triennale in Ingegneria Informatica

1997 - 2002

Diploma: "Maturità Scientifica". Corso: "Progetto Brocca"

Italiano, Latino, Storia, Filosofia, Arte, Legge ed Economia, Lingua Straniera (Inglese), Matematica, Scienze della Terra, Biologia, Chimica, Fisica, Geografia.

Scuola Superiore - Liceo Scientifico "Leonardo", Giarre (CT), Italia.

Diploma di Scuola superiore.

Italiano

Inglese, Francese

Comprensione				Parlato				Scritto	
Ascolto		Lettura		Interazione		Produzione orale			
B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio
A2	Livello elementare	A2	Livello elementare	A2	Livello elementare	A2	Livello elementare	A2	Livello elementare

⁽¹⁾ Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

Attitudine al lavoro di Gruppo, spirito di adattamento negli ambienti lavorativi e capacità di relazionarmi con tutti.

Attitudine all'organizzazione di eventi, con buona propensione a raggiungere gli obiettivi comuni prefissati.

Capacità e competenze tecniche

Sistemi Operativi:

- Microsoft Windows (9x, 2000, XP, Vista, 7): ottimo
- Linux (Debian, Ubuntu, Fedora, OpenSuse, CentOs): ottimo
- MacOs (Leopard, Snow Leopard): buono

Linguaggi di Programmazione:

- MatLab, SQL, C, C++, PHP, HTML: ottimo
- ASP, Java, Javascript, ActionScript 2.0, XML: discreto
- Related Databases: discreto
- Perl and Scripting Bash: discreto
- SDK Android: buono
- Object-C: buono
- Latex: buono

Frameworks:

- Open-RDK and RDK-SPQR (NAO's framework): discreto
- ROS: discreto

Ambienti di sviluppo:

- Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, Access, Frontpage): buono
- OpenOffice (Writer, Math, Impress, Draw): buono
- Macromedia (Flash, Dreamweaver, Fireworks): buono
- IDE Netbeans: ottimo
- IDE Eclipse: ottimo
- Microsoft Visual Studio 2003: discreto
- 3D Studio Max: discreto

Progetti realizzati durante gli anni universitari:

- Realizzazione di un negozio di vendita online di CD in PHP - MYSQL (a scopi didattici)
- Realizzazione di un software Java per la simulazione dell'algoritmo di Shortest Path Routing (a scopi didattici)
- Collaborazione alla realizzazione di un gioco 3D in C++ per l'utilizzo delle librerie Glut e OpenGL (a scopi didattici)
- Collaborazione alla realizzazione di un modulo di comunicazione in C++, per il framework OpenRDK-RDKSpqr (a scopi didattici)
- Collaborazione alla creazione di un sistema software in MatLab per il riconoscimento di persone (a scopi didattici)
- Creazione di un software per la classificazione di alcune immagini rappresentanti numeri mediante la creazione di una rete neurale (a scopi didattici)

Applicazioni Realizzate

Applicazioni Realizzate per Android:

- Roma Bus: applicazione utile per venire a conoscenza dei tempi di attesa degli autobus di Roma.
- Sms Eraser: applicazione utile per la gestione e la cancellazione di sms.
- Sms Fast Search: applicazione utile per la ricerca e gestione degli sms.

Sms Fast Search: applicazione utile per la ricerca e gestione degli sms.

- Realizzazione B9 sms: Sistema di scrittura rapida per Iphone.

Patente/i Ulteriori Informazioni

Automobilistica (patente B)

Pratico corsa e piscina a livello dilettantistico, gioco a calcio e a basket con gli amici. Mi piacciono le escursioni in montagna. Mi piace leggere libri e fumetti, ed andare al cinema.