5) ATTIVITA' DA 12 A 18 MESI

Le torri:
Il gioco dell'impilare oggetti, come le costruzioni, i cubi colorati, scatoline richiede molta concentrazione e allo stesso tempo offre l'occasione per creare un'interazione molto piacevole con l'adulto nel momento finale: quando il bambino butterà giù la torre, il genitore dovrà inventare i suoni più fragorosi alla caduta dei pezzi. Questo scatenerà grandi risate nel bambino e, di riflesso, nel genitore.

Il gioco euristico (o di scoperta)
10 sacchette richiudibili divise in base ai contenuti: Pon pon di lana nei colori primari; Sacchettini e scatole; Nastri; Cilindri di cartone; Conchiglie; Pigne; Chiavi vecchie legate in piccoli mazzi; Tappi di bottiglia; Barattoli e contenitori di tutte le dimensioni; Catene di varie lunghezze e spessore; Coperchi di barattoli in metallo; Palline da ping pong; Bigodini di diversi diametri; Mollette da bucato; Anelli per tende, di legno e metallo. Questo gioco rappresenta l'evoluzione del cestino dei tesori. Lasciare che il bambino faccia le sue scoperte in autonomia, partecipando al gioco in maniera "invisibile".

Appaiamento di colori (mollette da bucato, bottoni...)
Colorate le mollette di legno dei colori primari (rosso, giallo, blu) e divertitevi a dividerle per colore. Oppure create dei cartoncini colorati da disporre su un tavolo e poi distribuite le mollette colorate sui cartoncini dello stesso colore. Questa attività aiuta a sviluppare il senso visivo, a distinguere i colori ed a allenare la concentrazione.

Attività dell'infilare (e sfilare)
Un oggetto nell'altro (es. rigatoni nella pasta di sale; mezze maniche nello spago da cucina per realizzare collane o bracciali). Questa attività allena la mente in quanto stimola l'attenzione e favorisce la concentrazione; inoltre, migliora la precisione dei movimenti e la coordinazione. Si può gradualmente aumentare la difficoltà diminuendo il formato della pasta.

Creare una capanna
Con due sedie e una coperta – attività ludica, da fare preferibilmente la sera, per insegnare al bambino a distinguere le fasi del giorno, la differenza tra giorno/notte, luce/buio.

Il grande riccio
I bambini in questa fascia di età si divertono a infilare oggetti piccoli dentro oggetti grandi e ad esercitarsi su forme e dimensioni. Uno dei più divertenti giochi da fare in casa è quello del "grande riccio". Basta prendere uno scolapasta, capovolgerlo e mostrare al bambino come inserire degli spaghetti in tutti i buchini: in poco tempo avrà costruito un grande riccio di grano. Serve a stimolare la motricità fine e la capacità oculo-manuale.