



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Dipartimento Di Psicologia Dinamica E Clinica
SCUOLA DI SPECIALIZZAZIONE IN PSICOLOGIA CLINICA

Idee Giochi In Famiglia Per Adolescenti E Giovani Adulti

Taboo Casalingo

Almeno 4 persone. Si creano due squadre. Ogni membro della famiglia scriverà 6 parole su 6 pezzetti di carta, che poi verranno accartocciati e messi in un contenitore.

Primo turno:

Un membro della squadra a turno pescherà dal contenitore la parola e farà in modo di farla indovinare agli altri componenti della sua squadra. Ad ogni membro, per turno, sono concessi 30 secondi, tempo all'interno del quale è possibile far indovinare più parole possibili. Non è possibile utilizzare la stessa parola o parole simili (che abbiano la stessa radice) per farla indovinare. Si continua fino a che non finiscono le parole da far indovinare. Ogni volta che una parola viene indovinata, viene trattenuta dalla squadra che ha risposto correttamente. In questo modo a fine giro sarà possibile contare quante parole sono state indovinate da ogni squadra. Durante i 30 secondi è possibile passare solo una parola che non si è in grado di spiegare rimettendola nel contenitore. Se invece la squadra la indovina occorre ricordarsi di metterla da parte! Alla fine di questo turno segnare le parole indovinate per ogni squadra su un foglio.

Secondo turno:

Con le stesse modalità del primo turno, rimettere tutte le parole, raccartocciate, nel contenitore. A turno ogni squadra dovrà far indovinare ai suoi membri la parola pronunciando SOLO una parola che ricordi quella da far indovinare. Aiuterà sicuramente ricordarsi le parole indovinate nel turno precedente, dato che sono le stesse!

Terzo turno:

Con le stesse modalità dei turni precedenti, far indovinare le parole, imitandole! A fine di ogni turno contare quanti bigliettini di parole sono stati indovinati. Facendo la somma, si scoprirà chi vince all'ultimo turno!

Metodo Caviardage: Giochiamo Con Le Parole Per Adolescenti E Giovani Adulti

Fare la fotocopia di una pagina di un libro a piacere e cerchiare le parole che più ci piacciono e più risuonano in noi. Il resto della pagina, oltre le parole cerchiare, potrà essere annerito o colorato a piacimento, facendo anche dei disegni.

L'importante è che le parole scelte rimangano in risalto.

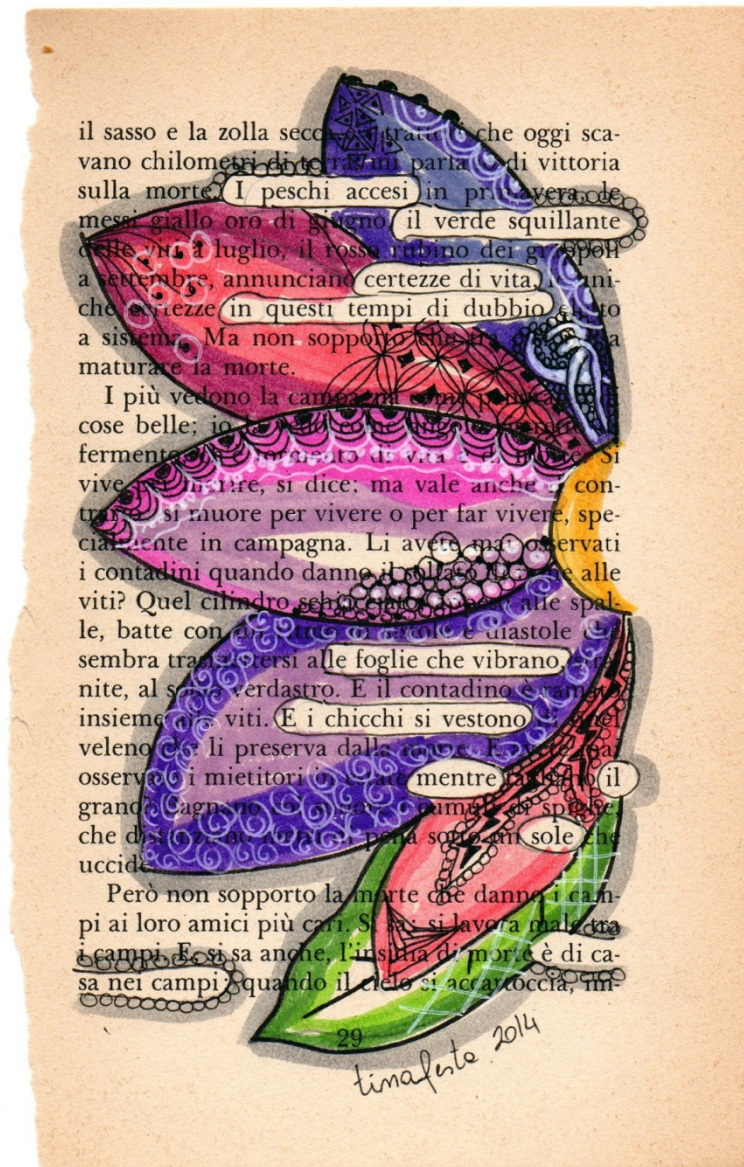
Ritroverete in quella pagina, da poter ulteriormente decorare, una poesia che emerge dalle parole degli altri!

Le parole scelte potranno essere poi utilizzate per scrivere una poesia a parte.



Alla fine, sarà bello condividere le nostre parole!

Qui sotto un esempio



Pictionary Casalingo

Come si gioca? Ognuno dei partecipanti a turno dovrà disegnare la parola scelta mentre tutti i membri della sua squadra dovranno indovinare la parola disegnata, nel frattempo i membri dell'altra squadra controllano che non si bari!

Quali sono le regole? Il tempo per eseguire il disegno è al massimo un minuto, è vietato rappresentare lettere o cifre e parlare/gesticolare mentre si disegna.



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Dipartimento Di Psicologia Dinamica E Clinica
SCUOLA DI SPECIALIZZAZIONE IN PSICOLOGIA CLINICA

Come costruirlo a casa? Le cose da realizzare/recuperare sono: un tabellone, le pedine, le schede delle categorie (mazzo di carte), una clessidra (timer) da un minuto e un dado. Saranno, poi, utili alcuni blocchi da disegno e delle matite, ma si può usare qualunque superficie o strumento per disegnare.

Per il tabellone: servirà un cartoncino, meglio se colorato, su cui disegnare le caselle su cui viene riportata una lettera corrispondente alle diverse categorie. Le categorie sono (P) per personaggi, luoghi o animali; (O) per oggetti; (A) per le azioni, come dei verbi; (?) per parole difficili; (S) per sfida.

Per le pedine: sbizzarritevi! Si possono utilizzare dei tappi di sughero colorati, dei bottoni, mollette colorate etc....

Per il mazzo di carte: serviranno dei cartoncini bianchi/fogli di carta che abbiano la misura di una carta da gioco su cui scrivere le parole da disegnare. Il mazzo di carte va posizionato al centro del tabellone.

Per il dado/clessidra: lo potete realizzare voi stessi con della carta spessa oppure si può ri-utilizzare quello di qualche altro gioco da tavola. Stessa cosa per la clessidra, in alternativa per tenere il tempo basta impostare un timer da 1 minuto!