



FACOLTÀ DI INGEGNERIA CIVILE E INDUSTRIALE	
PRESIDENZA	
ARRIVO	
06 GIU 2016	
Prot. n. 1131	class. III/12

VERBALE RIUNIONE DELLA COMMISSIONE GIUDICATRICE PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 BORSA DI STUDIO PROMOSSA DALLA SOCIETÀ "ATLANTIA" DESTINATA A STUDENTI ISCRITTI IN MODALITÀ FULLTIME PER L'A.A. 2015/16 AL 2° ANNO – FACOLTÀ DI INGEGNERIA CIVILE E INDUSTRIALE – AD UN CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN: AMBIENTE E TERRITORIO – CIVILE – ELETTROTECNICA – SISTEMI DI TRASPORTO – AERONAUTICA – ENERGETICA – ELETTRONICA.

Il giorno 12 aprile 2016 si è riunito presso la sede di Atlantia SpA a Roma, in via Bergamini 50, il gruppo di valutatori del Gruppo Atlantia SpA costituito da:

- Dott.ssa Fabrizia Russo, rappresentante del Gruppo Atlantia SpA, Membro nella sede di Atlantia SpA – Roma
- Ing. Francesca Lucisano, rappresentante del Gruppo Atlantia SpA, Membro nella sede di Atlantia SpA – Roma
- Sig.ra Patrizia di Lullo, rappresentante del Gruppo Atlantia SpA, Membro nella sede di Atlantia SpA – Roma

Il gruppo ha preso in esame le 4 domande pervenute in risposta al bando in oggetto, ha verificato la sussistenza dei requisiti per i candidati ed ha ammesso alla fase finale della selezione tutti e quattro i candidati.

Il giorno 24 maggio 2016 si è riunita presso la Presidenza della Facoltà di Ingegneria Civile e Industriale della SAPIENZA in via Eudossiana 18, la Commissione giudicatrice delle borse di studio "Atlantia" così composta:

- Prof. Zaccaria Del Prete, docente c/o il Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale Università di Roma "La Sapienza";
- Dott.ssa Fabrizia Russo, delegato da Atlantia SpA, Membro nella sede di Atlantia SpA – Roma

La Commissione prende in esame la relazione predisposta dal gruppo di valutatori di Atlantia SpA che hanno effettuato la pre-selezione nella giornata del 12 aprile u.s. ed avvia il processo di selezione finale basato sull'individuazione delle capacità e competenze trasversali, così di seguito realizzato:

Fase 1 – Business Game

I candidati hanno svolto un *Business Game* con l'obiettivo di ideare e pianificare la realizzazione di un'area di *Business Lounge* all'interno di un'aeroporto internazionale.

Le capacità in valutazione nel *Business Game* sono state:

- Analisi (leggere i dati, interpretarli, individuare le connessioni)
- Metodo (definire risorse, impegni e tempistiche degli *step* necessari)
- *Execution* (essere orientato all'obiettivo nel rispetto dei tempi e della qualità)
- *Problem Solving* (proporre soluzioni ai problemi riscontrati)
- *Decision making* (scegliere tra le diverse alternative con tempestività e valutando correttamente gli impatti)
- *Teamworking* (favorire la cooperazione, integrare le energie di tutti verso gli obiettivi).

Il *Business Game* complessivamente ha previsto la definizione della *location* da destinare alla *Business Lounge*, considerando i dati a disposizione e le alternative di progetto e di *partnership*, anche sulla base di servizi necessari e di *budget* definito.

Al termine del *Business Game* è stato effettuato un momento di confronto e di presentazione dei risultati, volti a valutare l'operato realizzato, ed evidenziare le competenze di *public speaking* dei candidati.

Nel corso dello svolgimento del *business game*, si sono succeduti momenti di interazione tra i partecipanti, volti ad evidenziare le competenze di interazione e costruzione di una visione complessiva a fronte di analisi specifiche.

Fase 2 – Colloqui Individuali

I candidati sono stati sottoposti a colloquio individuale con l'obiettivo di valutare:

- Motivazione (saper canalizzare le proprie energie verso degli obiettivi professionali)
- Spendibilità (ampiezza del profilo accademico e profondità delle esperienze realizzate)
- Attitudine ad affrontare le sfide (affrontare con determinazione gli ostacoli)
- Comunicazione (efficacia comunicativa e capacità relazionali)

Ogni fase (*Business Game* e Colloquio individuale) produce una valutazione da 1 a 5 (per scale di 0,5 punti)

Il candidato, per essere idoneo, deve aver conseguito una votazione complessiva su entrambe le prove maggiore o uguale a 3.

In caso di ex-aequo tra le valutazioni viene presa in considerazione una ulteriore variabile denominata *Talent Appraisal* che rappresenta la valutazione del potenziale della risorsa (ed è data dalla sintesi tra la capacità di elaborare informazioni, l'energia personale e la motivazione alla crescita professionale).

Prendendo in considerazione le valutazioni conseguite da ciascun candidato nelle fasi 1 e 2, è risultata la seguente graduatoria:

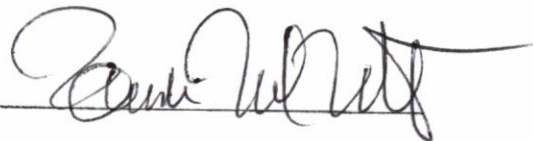
GRADING	NOME	COGNOME	LAUREA	PUNTEGGIO
1	LORENZO	FRATTO	Ingegneria Aeronautica	4
2	FRANCESCO	MORFUNI	Ingegneria Civile	3,5
3	VIVIANA	ROSSETTI	Ingegneria Energetica	3
4	FRANCESCA	MAURO	Ingegneria per l'Ambiente e il Territorio	3

La borsa di studio viene pertanto assegnata a:

➤ Lorenzo Fratto

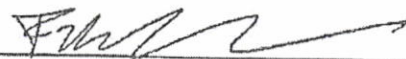
Roma, 26 maggio 2016

Prof. Zaccaria Del Prete

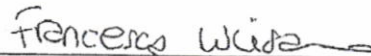


Per il Gruppo "Atlantia":

Dott.ssa Fabrizia Russo



Ing. Francesca Lucisano



Sig.ra Patrizia di Lullo

