

Progetto "Advanced Learning Multimedia Alliance for Inclusive Academic Innovation (ALMA)" Finanziato nell'ambito del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR), Missione 4 "Istruzione e Ricerca" – Componente 1 - Investimento 3.4 "Didattica e competenze universitarie avanzate", sub-Investimento "Digital Education Hubs", CUP E68H24000430006

Codice ICE-VP 23/2025 Id. 1100/VP

**AVVISO DI CONFERIMENTO DI COLLABORAZIONE
RISERVATO AL SOLO PERSONALE DIPENDENTE DELL'UNIVERSITA' LA SAPIENZA**

**FACOLTÀ DI ECONOMIA
Docente proponente: GIOVANNI DI BARTOLOMEO**

VISTO	l'art. 7, comma 6 del D.lgs. n. 165/2001 (e sue successive modificazioni ed integrazioni);
VISTO	l'art. 5 del Regolamento per il conferimento di incarichi individuali di lavoro autonomo a soggetti esterni all'Ateneo in vigore presso l'Università degli Studi di Roma "La Sapienza";
VISTA	la richiesta di attivazione della procedura diretta al conferimento di un incarico di lavoro autonomo presentata da Giovanni Di Bartolomeo;
CONSIDERATA	la necessità di procedere alla verifica preliminare in ordine all'impossibilità oggettiva di utilizzare il personale dipendente all'interno della Facoltà di Economia per il conferimento del suddetto incarico;

si rende noto che la Facoltà di Economia intende conferire n. 2 incarichi per lo svolgimento di un'attività di collaborazione a titolo gratuito.

OGGETTO DELLA PRESTAZIONE:

Progettazione e realizzazione di ambienti virtuali interattivi per la didattica immersiva nella sede di Latina;

DESCRIZIONE DELLA PRESTAZIONE:

Progettazione e realizzazione di ambienti virtuali interattivi per la didattica immersiva. L'incarico prevede la creazione di scenari 3D simulati, volti a migliorare l'apprendimento, la comprensione di dinamiche complesse e lo studio dei processi decisionali in tempo reale. Le attività si baseranno su metodologie come la simulazione strategica, il serious game e strumenti affini. Le scene verranno sviluppate in ambienti da definire tra Unity e Unreal Engine, e saranno popolate da agenti virtuali interattivi. È inoltre prevista l'integrazione con dispositivi per la realtà virtuale (VR), al fine di favorire un'esperienza immersiva completa per lo studente.

COMPETENZE DEL PRESTATORE:

Laurea triennale: Scienze e Tecnologie Informatiche (L-31); Ingegneria dell'Informazione (L-8), o titolo equipollente conseguito all'estero.

Titoli valutabili: Saranno valutate positivamente eventuali esperienze documentate nel campo della didattica immersiva, delle tecnologie educative, dell'e-learning o della progettazione di ambienti digitali per l'apprendimento, nonché l'essere iscritto/laureando/laureato ad un corso di laurea magistrale in materie affini a quelle previste nel presente bando.

DURATA E IMPEGNO PREVISTO:

Durata: 6 mesi

PUBBLICAZIONE:

Il presente avviso sarà inserito sul proprio sito web e sul portale della Trasparenza di Ateneo dal 24/09/25 al 29/09/25 23:59.

Coloro i quali siano interessati alla collaborazione dovranno far pervenire al Preside della Facoltà di Economia, entro il termine sopra indicato, la propria candidatura con allegato curriculum vitae, redatto in conformità al vigente modello europeo - D.lgs. 33/2013 (artt. 10, 14, 15, 15bis, 27), e parere favorevole del Responsabile della Struttura di incardinazione, al seguente indirizzo email: roberto.strippoli@uniroma1.it.

Roma, 24/09/25

F.to Il Preside
prof. GIOVANNI DI BARTOLOMEO

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai
sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs. 39/93