

Progetto "Advanced Learning Multimedia Alliance for Inclusive Academic Innovation (ALMA)" Finanziato nell'ambito del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR), Missione 4 "Istruzione e Ricerca" – Componente 1 - Investimento 3.4 "Didattica e competenze universitarie avanzate", sub-Investimento "Digital Education Hubs", CUP E68H24000430006

Codice ICE-VP 24/2025

Id. 1104/VP
[mod.5v]

AVVISO DI CONFERIMENTO DI COLLABORAZIONE

RISERVATO AL SOLO PERSONALE DIPENDENTE DELL'UNIVERSITA' LA SAPIENZA

FACOLTÀ DI ECONOMIA

**PNRR Missione - Componente - Investimento
Finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU
CUP E68H24000430006**

- VISTO** l'art. 7, comma 6 del D.Lgs. n. 165/2001 (e sue successive modificazioni ed integrazioni);
- VISTO** l'art. 5 del Regolamento per il conferimento di incarichi individuali di lavoro autonomo a soggetti esterni all'Ateneo in vigore presso l'Università degli Studi di Roma "La Sapienza";
- VISTO** il progetto PNRR Missione - Componente - Investimento Finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU - CUP E68H24000430006;
- VISTA** la richiesta di attivazione della procedura diretta al conferimento di due incarichi di lavoro autonomo presentata da **VALERIO PESIC**
- CONSIDERATA** la necessità di procedere alla verifica preliminare in ordine all'impossibilità oggettiva di utilizzare il personale dipendente all'interno dell'Università per il conferimento del suddetto incarico;

si rende noto che la Facoltà di Economia intende conferire n. **2 incarichi** per lo svolgimento di un'attività di collaborazione a titolo gratuito.

OGGETTO DELLA PRESTAZIONE:

Progettazione e realizzazione di ambienti virtuali e interattivi per la didattica immersiva sede di Latina

DESCRIZIONE DELLA PRESTAZIONE:

Progettazione e realizzazione di ambienti virtuali interattivi per la didattica immersiva. L'incarico prevede la creazione di scenari 3D simulati, volti a migliorare l'apprendimento, la comprensione di dinamiche complesse e lo studio dei processi decisionali in tempo reale. Le attività si baseranno su metodologie come la simulazione strategica, il serious game e strumenti affini. Le scene verranno sviluppate in ambienti da definire tra Unity e Unreal Engine, e saranno popolate da agenti virtuali interattivi. È inoltre prevista l'integrazione con dispositivi per la realtà virtuale (VR), al fine di favorire un'esperienza immersiva completa.

COMPETENZE DEL PRESTATORE:

Titoli richiesti: Laurea, Laurea Magistrale o Specialistica, o titolo equipollente conseguito all'estero

DURATA E IMPEGNO PREVISTO:

Durata: **6 mesi**

PUBBLICAZIONE:

Il presente avviso sarà inserito sul proprio sito web e sul portale della Trasparenza di Ateneo dal **23/10/25 al 28/10/25 23:59**.

Coloro i quali siano interessati alla collaborazione dovranno far pervenire al Preside della Facoltà di Economia, entro il termine sopra indicato, la propria candidatura con allegato curriculum vitae, redatto in conformità al vigente modello europeo - D.lgs. 33/2013 (artt. 10, 14, 15, 15bis, 27), e parere favorevole del Responsabile della Struttura di incardinazione, al seguente indirizzo email: **roberto.strippoli@uniroma1.it**.

Roma, **23/10/25**

F.to Il Preside
prof. GIOVANNI DI BARTOLOMEO

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs. 39/93