

Bando di selezione per il conferimento di n. 1 assegno per lo svolgimento di attività di ricerca di cat. B – tip. I della durata di n. 12 mesi per il settore scientifico disciplinare MPSI/02, M-PSI/08 presso il Dipartimento di Psicologia

Bando Prot. N.3205/2023 del 19-12-2023

Finanziato con fondi del Progetto PRIN PNRR 2022. Codice Progetto P2022J52H5 -AUTouch-Investigating social touch in autistic adults via self-report, behavioral and physiological measures in an immersive virtual reality environment “Finanziamento dell’Unione Europea-NextGenerationEU -missione 4, componente 2, investimento 1.1” - CUP Master: B53D2303020001 CUP: B53D23030210001- Titolare del fondo: Prof. Salvatore Maria Aglioti

VERBALE 1 RIUNIONE PRELIMINARE

La Commissione giudicatrice del concorso è composta da:

1. Prof. Salvatore Maria Aglioti
2. Prof. Maria Serena Panasiti
3. Dott.ssa Giuseppina Porciello

La Commissione si è riunita il giorno 02/02/2024 alle ore 17:30 online al seguente link meet <https://meet.google.com/hnh-uob-jyf?authuser=0> per prendere visione del bando di concorso, fissare i criteri di ripartizione dei punteggi di cui all’art. 6 del bando concorsuale e stabilire le norme per la prosecuzione dei lavori.

La Commissione assegna unanimemente le funzioni di Presidente al Prof. Salvatore Maria Aglioti e quelle di segretario alla Dott.ssa Giuseppina Porciello.

La Commissione, ancor prima di prendere visione delle domande pervenute e dei relativi titoli di merito, con riferimento alle voci oggetto dei criteri di valutazione fissate all’art. 6 del bando concorsuale di seguito riportate:

- Dottorato di ricerca (eventuale);
- Voto di Laurea;
- Pubblicazioni, ed altri prodotti della ricerca;

- Diplomi di specializzazione e attestati di frequenza ai corsi di perfezionamento post- laurea (eventuali);
- Altri titoli collegati all'attività svolta quali titolari di contratti, borse di studio e incarichi in Enti di ricerca nazionali o internazionali, la cui decorrenza e durata devono essere debitamente attestate dai candidati;
- Esperienza di ricerca nel campo delle neuroscienze cognitive, affettive e sociali e in particolare nella ricerca riguardante il tocco sociale e la distanza interpersonale;
- Conoscenza della letteratura riguardante il tocco sociale, la consapevolezza corporea e le interazioni sociali neurotipiche e cliniche;
- Esperienza pregressa nella creazione e programmazione di scenari virtuali immersivi per indagini sperimentali, nell'utilizzo di software e hardware di realtà virtuale per la somministrazione di stimoli;
- Esperienza pregressa con l'utilizzo di Unity;

- Esperienza pregressa nella raccolta e analisi di segnali psicofisiologici (conduttanza cutanea e battito cardiaco);
- Esperienza di ricerca in ambito clinico;
- Colloquio.

stabilisce la seguente ripartizione dei punteggi da assegnare:

100 (cento) punti così ripartiti:

a) fino a 40 (quaranta) punti per i titoli, così conferiti:

- fino a **3 (tre)** punti per il Dottorato di ricerca eventuale;
- fino a **10 (dieci)** punti per il voto di Laurea;
- fino a **2 (due)** punti per diplomi di specializzazione e attestati di frequenza ai corsi di perfezionamento post laurea;
- fino a **2 (due)** punti per titoli inerenti all'attività quali titolari di contratti, borse di studio e incarichi in Enti di ricerca nazionali o internazionali. Per ciascuno di questi titoli devono essere debitamente attestate la decorrenza e la durata dell'attività stessa;
- fino a **4 (quattro)** punti per pubblicazioni, ed altri prodotti della ricerca;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza di ricerca nel campo delle neuroscienze cognitive, affettive e sociali e in particolare nella ricerca riguardante il tocco sociale e la distanza interpersonale;
- fino a **4 (quattro)** punti per esperienza con letteratura riguardante il tocco sociale, la consapevolezza corporea e le interazioni sociali neurotipiche e cliniche;

- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa nella creazione e programmazione di scenari virtuali immersivi per indagini sperimentali, nell'utilizzo di software e hardware di realtà virtuale per la somministrazione di stimoli;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa con l'utilizzo di Unity;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa nella raccolta e analisi di segnali psicofisiologici (conduttanza cutanea e battito cardiaco);
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza di ricerca in ambito clinico

Per essere ammesso/a all'orale, il candidato/a dovrà riportare una votazione minima non inferiore a **20/100** (venti centesimi).

b) fino a 60 (sessanta) punti per il colloquio

L'assegno sarà conferito al/la candidato/a che abbia riportato la migliore votazione complessiva (titoli e colloquio) comunque non inferiore a **60/100 (sessanta centesimi)**.

La Commissione stabilisce i seguenti criteri di valutazione dei titoli:

- fino a **3 (tre)** punti per il Dottorato di ricerca eventuale;
- fino a **10 (dieci)** punti per il voto di Laurea così ripartiti: 10 punti per punteggi pari a 110/110, 9 punti per punteggi pari a 109/110, 8 punti per punteggi pari a 108/110 e 100/110, 7 punti per punteggi inferiori a 100/110;
- fino a **2 (due)** punti per diplomi di specializzazione e attestati di frequenza ai corsi di perfezionamento post laurea;
- fino a **2 (due)** punti per titoli inerenti all'attività quali titolari di contratti, borse di studio e incarichi in Enti di ricerca nazionali o internazionali. Per ciascuno di questi titoli devono essere debitamente attestate la decorrenza e la durata dell'attività stessa;
- fino a **4 (quattro)** punti per pubblicazioni, ed altri prodotti della ricerca;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza di ricerca nel campo delle neuroscienze cognitive, affettive e sociali e in particolare nella ricerca riguardante il tocco sociale e la distanza interpersonale;
- fino a **4 (quattro)** punti per esperienza con letteratura riguardante il tocco sociale, la consapevolezza corporea e le interazioni sociali neurotipiche e cliniche;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa nella creazione e programmazione di scenari virtuali immersivi per indagini sperimentali, nell'utilizzo di software e hardware di realtà virtuale per la somministrazione di stimoli;

- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa con l'utilizzo di Unity;
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza pregressa nella raccolta e analisi di segnali psicofisiologici (conduttanza cutanea e battito cardiaco);
- fino a **3 (tre)** punti per esperienza di ricerca in ambito clinico

Stabilisce inoltre che la valutazione del colloquio che verterà sui seguenti argomenti:

- Conoscenze riguardanti i temi del tocco sociale, della distanza interpersonale e della consapevolezza corporea;
- Conoscenze riguardanti i temi delle interazioni sociali neurotipiche e cliniche;
- Conoscenze riguardanti la raccolta di segnali psicofisiologici (conduttanza cutanea e battito cardiaco);
- Conoscenze riguardanti nell'utilizzo di software e hardware di realtà virtuale per la somministrazione di stimoli, nell'utilizzo di Unity.

La data del colloquio verrà decisa da questa Commissione dopo la valutazione dei titoli e sarà riportata nel relativo verbale.

Roma,02/02/2024

IL PRESIDENTE Prof. SALVATORE MARIA AGLIOTI

IL COMPONENTE Prof.ssa MARIA SERENA PANASITI

IL SEGRETARIO Dott.ssa GIUSEPPINA PORCIELLO