



**SELEZIONE PER L'ASSEGNAZIONE DI N. 1 ASSEGNI DI RICERCA
DA SVOLGERSI PRESSO IL DIPARTIMENTO DI PSICOLOGIA,
SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA**

- VERBALE COLLOQUIO -

Vista la circolare Prot. n. 0023943 del 20.02.2020 che ha disposto l'espletamento delle procedure per il conferimento di assegni di ricerca in modalità telematica, il giorno 17/08/2021, alle ore 11:30, si è riunita mediante piattaforma Google Hangouts Meet, la Commissione composta da:

Prof.ssa Maria Leggio
Prof.ssa Viviana Betti
Dott.ssa Maddalena Boccia

preposta alla valutazione comparativa dei titoli per il conferimento di un assegno di ricerca di categoria B) - Tipologia II della durata di 1 anno nell'area disciplinare M-PSI/02 Psicobiologia e Psicologia Fisiologica, per lo svolgimento di attività di ricerca dal titolo: "Implementazione di paradigmi di realtà virtuale con e senza feedback aptico in soggetti di controllo e con amputazione dell'arto", responsabile scientifico prof.ssa Viviana Betti, bando registrato al numero di protocollo 1372/2021 del 23/06/2021, responsabile prof.ssa Betti, SSD M-PSI/02.

In modalità telematica, risulta presente il seguente candidato:

Matteo Marucci
identificato tramite documento di identità.

La Commissione inizia il colloquio, che come da bando, verte sui seguenti argomenti:

- Conoscenza della letteratura su embodiment, agency, ownership. Sarà inoltre valutata la capacità di programmazione in C sharp e creazione di scenari fotorealistici per realtà virtuale mediante Unity3d;
- conoscenza di software per 3d modelling (e.g., Blender e 3dsmax) e software per la creazione di avatar umanoidi come mixamo Fuse.
- Conoscenza approfondita dei principali modelli di visori per realtà virtuale quali Oculus Rift e HTC Vive.



Su indicazione della Commissione, il dott. Marucci Matteo espone la sua motivazione alla partecipazione al progetto oggetto dell'assegno di ricerca descrivendo la sua esperienza pregressa nell'ambito delle Neuroscienze e della Realtà Virtuale, con specifico riferimento allo sviluppo e creazione di scenari di realtà virtuale. Il dott. Marucci riferisce che tale esperienza è maturata anche grazie alla collaborazione con aziende di ricerca applicata. Inoltre, descrive la sua capacità di utilizzo di software e hardware per l'applicazione di feedback aptici.

La Commissione inoltre chiede al candidato di approfondire gli aspetti collegati all'integrazione dell'esperienza pregressa nell'ambito dell'attuale progetto di ricerca.

Infine, la Commissione chiede di indicare gli sviluppi futuri e le ricadute applicate della realtà virtuale sulla base delle competenze tecniche e scientifiche maturate.

La Commissione apprezza l'esposizione e le argomentazioni del candidato, giudicandola ottima e assegnando un punteggio di 38 punti, che sommato a quello attribuito alla valutazione dei titoli, porta ad un punteggio finale di 70 punti.

La graduatoria finale risulta pertanto la seguente:

1) Matteo Marucci: 70/100 punti

La seduta è tolta alle ore 12:10

Letto e sottoscritto.

Roma, 17 Agosto 2021

LA COMMISSIONE

Prof.ssa Maria Leggio (Presidente) _____

Prof.ssa Viviana Betti (Segretario) _____

Dott.ssa Maddalena Boccia (Membro) _____