



AVVISO DI CONFERIMENTO DI COLLABORAZIONE (Verifica preliminare interna all'Ateneo "La Sapienza")

AVVISO N. 8/incarico di lavoro/2021

Visto l'art. 7, comma 6 del D. Lgs. N. 165/2001 e s.m.i;

Visto l'art. 5 del Regolamento per il conferimento di incarichi individuali di lavoro autonomo a soggetti esterni all'Ateneo in vigore presso l'Università degli Studi di Roma "La Sapienza";

Vista la richiesta di attivazione della procedura diretta al conferimento di un incarico di lavoro autonomo presentata da Laura Palagi;

Considerata la necessità di procedere alla verifica preliminare in ordine all'impossibilità oggettiva di utilizzare il personale dipendente all'interno dell'Università per il conferimento del suddetto incarico; Si rende noto che il Dipartimento di Ingegneria informatica, automatica e gestionale "Antonio Ruberti" intende conferire n. 1 incarico per lo svolgimento di un'attività di collaborazione a titolo gratuito.

OGGETTO PRESTAZIONE

Titolo: DIAGirl - Progetto POT per incentivo presenza femminile nei corsi di laurea di pertinenza del DIAG

Descrizione: Fornitura di un videogioco innovativo realizzato all'interno di un client di ambiente virtuale in grafica 3D da svilupparsi sul motore Unreal Engine per l'orientamento in ingresso dedicato principalmente alle studentesse delle scuole superiori. Il video gioco deve prevedere un questionario a punti (prologo del gioco con livello esplorabile) mirato all'acquisizione di consapevolezza della attuale presenza femminile nelle professioni legate a discipline scientifiche STEM con particolare riferimento alle materie ingegneristiche di indirizzo caratterizzanti i percorsi di laurea del DIAG. Il video gioco deve prevedere dei livelli aggiuntivi basati su competenze di problem solving di livello esplorabile in relazione al contesto scolastico (anno di corso e tipo di istruzione superiore) con obiettivo di indirizzare le ragazze verso la scelta del percorso di laurea in ingegneria più affine alle proprie attitudini. Il video gioco deve prevedere un tool per espressione del gradimento e per il conteggio dei partecipanti. Si richiede eventualmente il Porting su piattaforma Android o IOS.

COMPETENZE DEL CANDIDATO: esperienza nel settore di sviluppo di video giochi e piattaforme web interattive

TITOLI E REQUISITI RICHIESTI AL CANDIDATO: diploma di Laurea Vecchio Ordinamento oppure Lauree specialistica (D.M. 509/99) o Lauree Magistrali (DM. 270/04) in INGEGNERIA o affini;

DURATA CONTRATTUALE: 2 mesi

PUBBLICAZIONE: Il presente avviso sarà affisso sul portale della Trasparenza di Ateneo dal 23/02/2021 al 28/02/2021.

Coloro i quali sono interessati alla collaborazione dovranno far pervenire alla Direttrice del Dipartimento entro il termine sopra indicato la propria candidatura con allegato curriculum vitae e parere favorevole del responsabile della struttura di incardinazione.

Roma, 23/02/2021

IL RESPONSABILE DELLA STRUTTURA

Prof.ssa Tiziana Catarci