

Curriculum vitae dell'attività scientifica e professionale di LORENZO ORSI

“ai fini della pubblicazione in ottemperanza all'art. 15 del D. Lgs: 33/2013”

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea magistrale in INGEGNERIA INFORMATICA - ENGINEERING IN COMPUTER SCIENCE LM (DM 270/04)
- Corso erogato in lingua Inglese, conseguita il 17 Luglio 2018 con la votazione di 110/110 presso la Facoltà di Ingegneria dell'Informazione, Informatica e Statistica dell'Università la Sapienza di Roma. Tesi di Laurea “Design and development of an innovative platform managing interactive videos”.

Laurea triennale in Ingegneria informatica conseguita nel Maggio 2014 presso l'Università la Sapienza di Roma. Tesi di Laurea Progettuale nell'ambito dello sviluppo del software mobile su piattaforma Android e tecnologia NFC.

Diploma di Liceo Scientifico, conseguito nel 2008 presso l'Istituto Lazzaro Spallanzani di Tivoli.

Curriculum universitario

- Laurea di primo livello:

Analisi Matematica I e II; Geometria; Fisica I e II; Fondamenti di Informatica I e II; Fondamenti di Automatica; Calcolatori elettronici; Economia ed organizzazione aziendale; Basi di dati; Telecomunicazioni; Progettazione del software; Sistemi operativi; Elettronica; Reti di calcolatori; Diritto nella società dell'informazione; Linguaggi per il web; Calcolo delle probabilità e statistica; Elettrotecnica; Ricerca operativa.

- Laurea magistrale:

Knowledge Representation and Semantic Technologies, Algorithm Design, Web Information Retrieval, Mobile Applications and Cloud Computing, Embedded System, Distributed Systems, Computer and Network Security, Software Engineering, Advanced Programming, Artificial Intelligence and Machine Learning, Process and Service modelling and analysis, Data Management, Tecniche Audiovisive, Formal Methods, Neural Network.

ATTIVITÀ SCIENTIFICA E PROFESSIONALE

Dal 01/07/2011 al 30/06/2014 attività professionale come programmatore software con contratto a progetto presso la società TLogos s.r.l. di Roma.

Dal 01/02/2015 al 31/07/2015 borsa di studio avente ad oggetto attività di ricerca dal titolo: “Sviluppo di software per applicazioni biomedicali e domotiche” presso il Dipartimento DIET dell'Università la Sapienza di Roma;

Dal 01/12/2015 al 31/05/2016 borsa di studio avente ad oggetto attività di ricerca dal titolo: “Sviluppo di software per applicazioni biomedicali e domotiche” presso il Dipartimento DIET dell'Università la Sapienza di Roma.

Dal 01/10/2016 al 31/03/2017 borsa di studio avente ad oggetto attività di ricerca dal titolo: “Sviluppo di software per applicazioni biomedicali e domotiche” presso il Dipartimento DIET dell'Università la Sapienza di Roma.

Dal 01/12/2017 al 31/05/2018 borsa di studio avente ad oggetto attività di ricerca dal titolo: “Sviluppo di software per applicazioni biomedicali e domotiche” presso il Dipartimento DIET dell'Università la Sapienza di Roma.

Dal gennaio 2015 a tutt'oggi collaborazione a titolo gratuito quale software developer presso la start up Sapienza ICTInnova s.r.l. di Roma.

PRODOTTI DELLA RICERCA

Aprile 2011 – nell’ambito del corso di Telecomunicazioni, Report “Progetto di realizzazione di una rete aziendale”.

Marzo 2012 – nell’ambito del corso di Reti di Calcolatori “Progettazione di un sistema server/client UDP TPC Java”.

Settembre 2013 – nell’ambito del corso di Sistemi Operativi, Report “Battaglia navale multimediale” per la documentazione tecnica di un videogioco #C Unix client/server TCP su piattaforma multi-thread in ambiente distribuito.

Maggio 2014 – Report sulla progettazione e implementazione di un’applicazione Android dal titolo “Car Stats System basato su dispositivi mobile Android e tecnologia NFC” per Internet of things - <http://tagonboard.altervista.org/blog/>.

Luglio 2015 – Report sulla progettazione e implementazione di un’applicazione per il cinema interattivo Android dal titolo “Touch4Movie” - <http://www.ictinnova.it/touch4movie/>.

Gennaio 2016 – nell’ambito del corso di Algorithm Design Report sul Max-Flow Algorithm di matrici 0 e 1.

Marzo 2016 – Report sulla progettazione e implementazione di un’applicazione Android dal titolo “YouRestaurant” - <http://www.yourestaurant.it/> per la realizzazione di una piattaforma di prenotazione interattiva.

Maggio 2016 – nell’ambito del corso di Web Information Retrieval, Report “Pagerank personalizzato utente/topic” per la documentazione tecnica di un programma in java per il calcolo del pagerank con l’uso della libreria MG4J.

Giugno 2016 – Report sulla progettazione e implementazione di un’applicazione Android dal titolo “Tag-IT” - <http://www.tag-it.it/> per la realizzazione di un sistema innovativo di etichettatura e feedback delle merci.

Aprile 2017 – Realizzazione di un sistema di monitoraggio di temperatura remoto tramite l’uso di Arduino, Google Datastore NO-SQL e app Android.

Luglio 2017 – nell’ambito del corso Process and Service modelling and analysis, Report con presentazione sulla modellazione e realizzazione tramite Bizagi del processo “DIAG visitor refund”

Gennaio 2018 – nell’ambito del corso Neural Network, Report con presentazione sullo studio e sviluppo di un algoritmo di object tracking of computer vision TLD (Tracking Learning Detection).

Giugno 2018 – Report sulla progettazione e sviluppo di “Tag4Video” platform, app Android e portale web dinamico - <http://tag4video.com/>. Sistema per la creazione di video interattivi polifunzionali.

Dichiara di essere informato, ai sensi e per gli effetti di cui al D.Lgs. n. 196/2003, che i dati personali raccolti saranno trattati, anche con strumenti informatici, esclusivamente nell’ambito del procedimento per il quale la presente dichiarazione viene resa.

DATA

30/08/2018