



Alessandro Caruso

PRESENTAZIONE

Presentazione

Studente-lavoratore in informatica con esperienza nello sviluppo software e forte interesse per l'innovazione tecnologica applicata a contesti reali. Opero nei campi dell'IoT, Computer Vision, Sistemi Biometrici ed Interazione utente-macchina. Con competenze nello sviluppo di applicazioni web moderne e nella realizzazione di progetti basati su modelli di machine learning. Orientato a soluzioni concrete, affronto le sfide con approccio pratico e multidisciplinare.

PROGETTI

[01/2025 – 03/2025] **Web developer - DigiLab / Sapienza Università di Roma - Pinocchio**

Supporto allo sviluppo della pagina web "Pinocchio tradotto", adattando la pagina alle richieste di update del cliente.

[12/2024 – 03/2025] **Web developer - DigiLab / Sapienza Università di Roma - SeMaTa**

Sviluppo della pagina web per il progetto SeMaTa, per la valorizzazione e la salvaguardia del patrimonio culturale in Libia.

[12/2024 – 01/2025] **Web developer - DigiLab / Sapienza Università di Roma - Metrica**

Supporto allo sviluppo della piattaforma web Metrica, adattandola più approfonditamente alle richieste del cliente nella sezione di inserimento dati nella piattaforma.

[11/2024 – 12/2024] **Web developer - DigiLab / Sapienza Università di Roma - ArchiPlus**

Supporto allo sviluppo di un'applicazione mobile di geolocalizzazione presso punti culturalmente chiave della città di Roma; fornendo nuove esperienze di arricchimento personale e sociale della città agli utenti dell'applicazione mediante la presenza di percorsi appositamente studiati.

[05/2024 – 07/2024] **Progetto universitario - PictionAI**

Evoluzione del gioco da tavolo "Pictionary" in versione moderna e digitalizzata. Offre la possibilità di disegnare con diverse parti del corpo e del volto, rilevate mediante webcam e il supporto di MediaPipe (libreria Google). Successivamente una AI si occupa di indovinare il disegno prodotto dall'utente, fornendogli un punteggio per il corretto completamente dell'esperienza di gioco.

[05/2023 – 07/2023] **Progetto universitario - Labirinth**

Sviluppo e modernizzazione del famoso gioco per smartphone, mediante Unity, piattaforma di sviluppo software e giochi 2D e 3D.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[01/2023 – Attuale]

Laurea Magistrale - Laureando

La Sapienza Università di Roma

Città: Roma | Paese: Italia | Campi di studio: Computer Science

[10/2017 – 23/03/2022]

Laurea Triennale

La Sapienza Università di Roma

Città: Roma | Paese: Italia | Campi di studio: Informatica | Tipo di crediti: CFU | Numero di crediti: 180 |

Tesi: Analisi delle reti, diffusione di informazioni sui social media

[09/2010 – 06/2015]

Diploma Liceo Scientifico

Liceo Scientifico Isacco Newton

Città: Roma | Paese: Italia |

ESPERIENZA LAVORATIVA

DigiLab

Città: Roma | Paese: Italia

[11/2024 – 03/2025]

Sviluppatore web

- Sviluppo di servizi e siti web con tecnologie moderne (Angular, React, Drupal).
- Progettazione di ambienti 3D interattivi e applicazioni web per la valorizzazione del patrimonio culturale.
- Integrazione di basi di dati e mappe interattive per visualizzare dati geospaziali.
- Collaborazione con team multidisciplinari per la realizzazione di soluzioni digitali innovative per musei e aziende partner.

NTT Data

Città: Roma | Paese: Italia

[06/06/2022 – 06/12/2022]

Sviluppatore di software

- Sviluppo di microservizi mediante linguaggio di programmazione OOP.
- Elaborazione e creazione di database NoSQL (MongoDB).
- Collaborazione all'interno di un team dinamico e internazionale.

COMPETENZE

Frontend

Angular | JavaScript | CSS | programmazione web | React

Backend

Java (programmazione informatica) | eseguire il debug di un software | Python (programmazione informatica) | usare una programmazione orientata agli oggetti

Basi di Dati

database | NoSQL | SQL | MongoDB

Lingue

comprendere l'inglese parlato | interagire verbalmente in inglese | scrivere in inglese

Aggiuntive

GitLab | Linux | lavorare come una squadra | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | GitHub | Microsoft Word | Microsoft Excel | Microsoft PowerPoint | Microsoft Teams

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE SPECIFICHE

Database Relazionali e non Relazionali

Conoscenza nella progettazione, gestione e interrogazione di basi di dati SQL (es. PostgreSQL, MySQL) e NoSQL (es. MongoDB), a partire dal diagramma ER fino alla strutturazione del database per modelli applicativi reali.

Computer Vision

Esperienza nell'elaborazione, segmentazione, riconoscimento e classificazione di immagini e video tramite librerie come OpenCV, TensorFlow e Keras; applicazioni pratiche in ambiti quali il riconoscimento facciale e l'analisi delle emozioni.

Linguaggi ed ambienti di Programmazione

Padronanza di Python (data science, machine learning, automazione), Java (OOP, backend), JavaScript (frontend dinamico), TypeScript e Angular (SPA moderne con architettura modulare), React (componenti UI reattivi), Unity (sviluppo interattivo in C# per ambienti 3D e AR/VR).

Frontend development

Esperienza nello sviluppo di interfacce web responsive e interattive tramite JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, e framework moderni come React e Angular; padronanza nella gestione dello stato, componenti modulari e architetture SPA (Single Page Application).

IoT, Reti e Sensori

Conoscenza delle architetture e protocolli di comunicazione per sistemi distribuiti basati su sensori e dispositivi connessi, con capacità di raccolta ed elaborazione dati in tempo reale per applicazioni smart.

Sistemi distribuiti e concorrenti

Conoscenza delle architetture e protocolli di comunicazione per sistemi distribuiti basati su sensori e dispositivi connessi, con capacità di raccolta ed elaborazione dati in tempo reale per applicazioni smart.

Versionamento e DevOps

Utilizzo professionale di Git e piattaforme come GitHub/GitLab per il versionamento del codice e la gestione di workflow CI/CD.

ALTRI TITOLI

[2022 – 2022] **Corso di Formazione Generale dei Lavoratori - NTT Data**

Corso generale per la sicurezza sul lavoro, abilita il lavoratore a svolgere la propria attività sul luogo di lavoro e in smart-working presso la propria abitazione.

[2022 – 2022] **Corso di Formazione Specifica Lavoratori Settore Uffici - NTT Data**

Corso di sicurezza sul lavoro approfondito e specifico per lavoratori nel settore degli uffici.

[2022 – 2022] **Corso di introduzione per i database non relazionali in MongoDB**

Il corso è incentrato alla comprensione e allo sviluppo, in MongoDB, dei database noSQL, senza la classica struttura a griglia fissa.

PATENTE DI GUIDA

Automobile: B
