Elisa Rossi

Data di nascita: 1997

ESPERIENZA LAVORATIVA

[17/06/2024 – 30/09/2024]

Stage in Comunicazione per la promozione dell'equità di genere

EquALL www.equall.eu

Città: Roma | **Paese:** Italia

Nel contesto dinamico di EquALL ho affinato le mie competenze nella comunicazione inclusiva e gender sensitive, nel copywriting e nella gestione dei contenuti digitali.

[04/2022 – 01/2024]

Narrative Designer - Sceneggiatrice per videogiochi

Freelance

Città: Roma | **Paese:** Italia

Mi occupavo dello sviluppo di:

- Lore, personaggi e ambientazioni
- Strutture narrative, outlines e flowcharts
- Sceneggiature per cutscenes e dialoghi in-game
- Elementi di testo UI
- Storyboards per cinematiche

Inoltre lavoravo a stretto contatto col team di sviluppo per assicurarmi che la sceneggiatura interagisse in modo armonioso con gli elementi visivi e le meccaniche di gioco.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[10/2023 – Attuale]

Laurea magistrale in Gender studies, culture e politiche per i media e la comunicazione

Università degli studi di Roma "La Sapienza"

Città: Roma | **Paese:** Italia |

Indago temi a me cari, come la rappresentazione dei generi nei media.

Durante il laboratorio di Gender e Media studies ho analizzato la narrazione giornalistica del femminicidio di Carol Maltesi. Sfruttando le mie capacità tecniche attraverso l'uso di Excel e dell'interfaccia di R, IRaMuTeQ, ho potuto effettuare un'analisi quantitativa e qualitativa dei termini e delle co-occorrenze più frequenti nella rappresentazione del caso.

Ho inoltre partecipato ai seminari su genere e giornalismo in collaborazione con GiULiA giornaliste.

[02/2021 – 06/2022]

Master di I livello in Cinema, Serie TV, Format: sceneggiatura, produzione e marketing

Università degli studi di Roma "La Sapienza"

[11/2017 – 02/2021]

Laurea triennale in Scienze della comunicazione

Università degli studi di Roma "Tor Vergata"

Curriculum in Arte, estetica e comunicazione

[11/2024]

Corso Base e Avanzato di R e Rstudio

Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Posta elettronica | Social Network | R e IRaMuTeQ | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Canva | Photoshop

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO C2 **LETTURA** C2 **SCRITTURA** C2

PRODUZIONE ORALE C1 **INTERAZIONE ORALE** C1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

[04/07/2024] **Premio loSCRITTOio - IX edizione Istituto che rilascia la qualifica:** Fondazione Sapienza

Nell'articolo “La storia dei videogiochi: Mabel Addis” ho raccontato la storia della prima sceneggiatrice di videogiochi per analizzare le disparità di genere ancora presenti nel campo videoludico.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell’art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - “Codice in materia di protezione dei dati personali” e dell’art. 13 GDPR 679/16 - “Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali”.