

AVDONINA NINA

3D e product designer,
progettista luci, renderista

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Nov 2019-
Feb 2022

RUSSIAN ICE CROSS DOWNHILL FEDERATION

Designer 3D, freelance

- Modellazione, texturing, rendering e animazione di oggetti, camere e personaggi in **Autodesk 3dsmax**, configurazione dei luci e materiali in **Corona Renderer**, utilizzo del plug-in per tracciare la superficie tramite coordinate GPS in **Rhinceros 3D**, preparazione di trame in **Bitmap2Material** e texturing in **Substance Painter**.
- Creazione dei banner in **Adobe Illustrator**.

Progetti:

- **Red Bull Ice Cross Downhill** stagioni 2019/20-2021/22 competizioni in Igora (regione di San Pietroburgo, Russia)
- Campionati russi di Ice Cross Downhill e **Skate Cross Downhill** nel Parco Patriot a Mosca.

Feb 2020-
Mag 2022

AZIENDA «PHAROS-ALEF»

Progettista luci, freelance

- Creare modelli di calcolo in **Dialux**, calcolare le luci, lavorare con analisi delle emissioni luminose e CIL (coefficiente di intensità luminosa).
- Modellazione, texturing, rendering in **Autodesk 3DsMax**, configurazione dei luci e materiali in **Corona Renderer**, progettazione e creazione di modelli 3D e disegni tecnici in **Rhinceros 3D**.
- Lavora con immagini raster, collage in **Adobe Photoshop**.

Progetti:

- Ammodernamento dell'illuminazione delle chiese di **Velikij Novgorod** (Chiesa della Trasfigurazione del Salvatore su Ilyin Street, Chiesa dell'assunzione sul campo di Volotov).
- Illuminazione dell'altare della chiesa inferiore nella **Cattedrale di Cristo Salvatore a Mosca**.

Feb 2021-
Mag 2021

AZIENDA «LUCENDI»

Progettista luci, freelance, lavoro di progetto

- Modellazione, texturing, rendering in **Autodesk 3DsMax**, regolazione di luci e materiali in **Corona Renderer** e quindi collage in **Adobe Photoshop**.

Progetti:

- Modernizzazione dell'illuminazione stradale di **Velikij Novgorod**.

2016-
2020

FOTOGRAFIA PERSONALIZZATA

Freelance

- Servizi fotografici personali, elaborazione in streaming in **Adobe Photoshop**.

Set 2018-
Nov 2018

RIVISTA GOODBYE OFFICE

Designer

Stage, durata: 3 mesi, part-time

- Creazione di opere grafiche, infografiche in **Adobe Illustrator**.

2013-2016

AMMINISTRATORE DEL SITO

Freelance, part-time

- Riempire i siti con informazioni, lavorare con **Wordpress** e **Bitrix**.

FORMAZIONE

Ott 2020-
Lug 2022

Sapienza (Roma, Italia)

Product and Service Design, laurea magistrale, voto finale 110/110

- Ricerca e sviluppo di nuovi prodotti, studio delle loro proprietà meccaniche, lavoro sulla loro forma, creazione di imballaggi, sviluppo dei propri materiali.

Set 2016-
Giu 2020

NUST MISIS (Mosca, Russia)

Informatica applicata nel design, laurea, diploma con lode

- Programmazione, sviluppo di applicazioni, lavoro di database, sviluppo UI / UX, creazione di materiali grafici, presentazioni, modellazione 3D, disegno e pittura, layout di cartone e stampa 3D.

CHI SONO

Il mio interesse verso le tecnologie digitali e il design è iniziato dal mio hobby scolastico: la fotografia. Poi ho studiato varie tecnologie nell'ambito della progettazione e della programmazione digitale.

Dopo la laurea da NUST MISIS, ho deciso di continuare la mia formazione come product designer. Per migliorare le mie competenze nell'ambito, mi sono iscritta per una laurea magistrale all'università Sapienza di Roma.

Attualmente mi concentro sulla visualizzazione 3D e il design del prodotto e ho iniziato ad entrare nel mondo dei motori di gioco. La mia tesi riguardava anche l'utilizzo di motori grafici nella rappresentazione del prodotto.

Parlare di hobby, fotografia e viaggi mi ispirano sempre. Nuove esperienze ed emozioni mi rendono creativo e mi danno un numero enorme di nuove immagini visive.

Livello inglese:
C1 / Avanzato (IELTS Academic 7.0)

Livello italiano:
B1 / Intermedio

CARATTERISTICHE

- PERSEVERANTE
- RESPONSABILE
- LABORIOSA
- CREATIVA
- PUNTUALE

HOBBIES



ALTRA FORMAZIONE

- 2018-2022 CORSI DI VISUALIZZAZIONE 3D**
Grafica 3D di base (modellazione, texturing e visualizzazione), Visualizzazione 3D di architettura e interni, visualizzazione 3D di architettura ed esterni, scultura 3D, luce e materiali professionali nella visualizzazione interna
- 2013-2019 CORSI DI FOTOGRAFIA**
Composizione, fotografia di ritratto, fotografia di viaggio
- 2018-2019 CORSI DI DISEGNO**
Disegno accademico, disegno architettonico, schizzo dei prodotti
- 2015-2016 CORSI DI ADOBE PHOTOSHOP**
Elaborazione di foto in Photoshop, ottimizzazione del colore e styling
- 2013-2015 Corsi web**
HTML, CSS, PHP+MySQL

SOFTWARE

RHINOCEROS 3D	● ● ● ● ●	3DS MAX	● ● ● ● ●
GRASSHOPPER	● ● ● ○ ○	DIALUX	● ● ● ● ●
SUBSTANCE PAINTER	● ● ● ● ●	KEYSHOT	● ● ● ● ●
BITMAP2MATERIAL	● ● ● ● ○	ZBRUSH	● ● ● ● ○
CORONA RENDERER	● ● ● ● ●	UNITY	● ● ● ○ ○
UNREAL ENGINE	● ● ● ○ ○	INDESIGN	● ● ● ● ●
MARVELOUS DESIGNER	● ● ● ● ●	ILLUSTRATOR	● ● ● ● ●
VRAY	● ● ● ● ●	PHOTOSHOP	● ● ● ● ●

ALTRO

- 2022 PARTECIPAZIONE A HACKATHON**
Hackathon "Design per il mondo Phygital"
- 2020 PARTECIPAZIONE AL CONCORSO BOCHVAR**
100/100 sul concorso creativo di progetti di ricerca scientifica e design
- 2020 PARTECIPAZIONE ALLA CONFERENZA SCIENTIFICA**
Il primo posto al NUST MISIS science days
- 2018-2019 PARTECIPAZIONE A MOSTRE D'ARTE**
2019: Natura morta mostra e concorso "Quiet life"
2018: Mostra-concorso di grafica "Spazio nel paesaggio"