



Michele Manglaviti

ESPERIENZA LAVORATIVA

Tirocinio curriculare universitario

Araneum Group Srl [11/2019 – 02/2020]

Città: Roma

Paese: Italia

Realizzazione di smart contract su blockchain Ethereum per il tracciamento di supply chain alimentari

Assistente alla gestione ed alla comunicazione per una struttura ricettiva turistica

[03/2017 – 12/2021]

Città: Roma

Paese: Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Engineering in Computer Science, lingua Inglese (LM-32)

Università degli studi di Roma La Sapienza [09/2020 – Attuale]

Indirizzo: Roma (Italia)

Laurea triennale in Ingegneria Informatica (curriculum Sistemi Informatici)(DM 270)(CLASSE L-8 – CLASSE DELLE LAUREE IN INGEGNERIA DELL' INFORMAZIONE D.M. 270/2004)

Dipartimento di Ingegneria - Università degli studi di Roma Tre [09/2015 – 07/2020]

Indirizzo: Roma (Italia)

Voto finale: 89/110

Tesi: Realizzazione di Smart Contract per il tracciamento di filiere generiche

Conseguimento attestato di superamento corso - Blockchain: Understanding its uses and implications

The Linux Foundation [05/2020 – 05/2020]

Diploma di scuola media secondaria superiore - Liceo Linguistico-Europeo vecchio ordinamento

Istituto San Giuseppe [09/2010 – 06/2015]

Indirizzo: Roma (Italia)

PROGETTI

iNeed24

App mobile crossplatform (Android/Ios) sviluppata come progetto per l'esame di Mobile Computing usando il framework Xamarin.

L'app consentiva il tracciamento rapido su una mappa di esercizi commerciali di vario genere aperti 24/h, consentiva inoltre la segnalazione da parte degli utenti di esercizi non presenti nel database.

MindYourTasks

Progetto presentato per l'esame di Human Computer Interaction.

Il progetto consiste in varie fasi di analisi, mockup, analisi euristiche ed analisi user driven per lo sviluppo del prototipo di un'interfaccia utente ed User Experience di un'app per l'organizzazione di task di varia natura sviluppata seguendo i concetti affrontati nel corso.

Cantina PMM

Progetto presentato per l'esame di Process Management and Mining.

Il progetto consiste nello studio del processo di produzione e vendita di un particolare vino, affrontando fasi di modellazione con BPMN, simulazione ed esecuzione con Bizagi, Robot Process Automation con UiPath e Process Mining con Bimp, Disco e ProM.

Nate's Adventure

Progetto presentato per l'esame di Interactive Graphics.

Progetto di computer grafica con animazioni sviluppato usando la libreria JavaScript Three.js, utilizzata per creare e visualizzare computer grafica 3D animata in un browser Web utilizzando WebGL.

Conti Tradizionali Vs Crypto Exchange: Quali sono le migliori soluzioni per i giovani

Tesina presentata per l'esame di Economics of Technology and Management.

Analisi dei vantaggi offerti e delle differenze tra conti bancari tradizionali e conti online Crypto con lo scopo di offrire una visione orientata a giovani entro una ristretta fascia di età, affrontando l'argomento nel contesto tecnologico, economico e della sostenibilità.

Mobile App per il corso di Mobile Applications and Cloud Computing

App sviluppata come progetto per il corso di Mobile Applications and Cloud Computing.

Sviluppo di una applicazione Android utilizzando Android Studio e Kotlin, che consiste in un social step counter che consente il monitoraggio dei propri allenamenti e di quelli dei propri amici, consentendo un sistema di leaderboard.

Integra varie API esterne come mappe e servizi meteo, ed un servizio cloud per la persistenza dei dati.

ESAMI SOSTENUTI

Esami sostenuti nel corso di Laurea Magistrale in Engineering in Computer Science, lingua Inglese (LM-32)

[09/2020 – Attuale]

- Network Infrastructures
- Artificial Intelligence
- Software Engineering
- Human Computer Interaction
- Interactive Graphics
- Web Security and Privacy
- Seminars in Advanced Topics in Computer Science Engineering
- Security in Software Applications
- Economics of Technology and Management
- Data Management
- Process Management and Mining
- Mobile Applications and Cloud Computing
- Computer & Network Security

Esami sostenuti nel corso di Laurea triennale in Ingegneria Informatica (curriculum Sistemi Informatici)(DM 270)(CLASSE L-8 – CLASSE DELLE LAUREE IN INGEGNERIA DELL' INFORMAZIONE D.M. 270/2004)

[09/2015 – 07/2020]

- Chimica
- Fondamenti di Informatica
- Geometria e Combinatoria
- Analisi dei Sistemi ad Eventi
- Elettrotecnica ed Elettronica
- Programmazione Orientata agli Oggetti
- Calcolatori Elettronici
- Mobile Computing

- Media Digitali
- Economia Applicata all' Ingegneria
- Sistemi Informativi su Web
- Fondamenti di Automatica
- Basi di dati 1
- Reti di Calcolatori
- Ricerca Operativa
- Fondamenti di Telecomunicazioni
- Analisi Matematica 1
- Analisi e Progettazione del Software
- Sistemi Operativi
- Algoritmi e Strutture di Dati
- Fisica 1

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

spagnolo

ASCOLTO B1 LETTURA B1 SCRITTURA B1

PRODUZIONE ORALE B1 INTERAZIONE ORALE B1

francese

ASCOLTO B1 LETTURA B1 SCRITTURA B1

PRODUZIONE ORALE B1 INTERAZIONE ORALE B1

CERTIFICAZIONI LINGUE

Certificazioni conseguite

- Cambridge ESOL B1
- Certificato di conseguimento di corso in lingua Inglese equivalente a: CEFR B2
- Certificato di conseguimento corso in lingua Inglese American Education and Travel Services, Class: Advanced B

COMPETENZE DIGITALI

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / MAC OSX / Distribuzioni Linux / Windows / Dimestichezza e flessibilità di apprendimento con vari linguaggi e paradigmi di programmazione / Java / C / Solidity / Kotlin / Python / JavaScript / HTML+CSS / JSON / Android / Eclipse / IntelliJ / Spring / Remix / Shell Unix / Conoscenza del linguaggio BPMN / Bizagi

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze Organizzative

Sono in grado di gestire ed iniziare autonomamente il lavoro, ho esperienza di partecipazione in contesti di gruppo, acquisita durante la partecipazione a vari progetti universitari che hanno spaziato dallo sviluppo di software, mobile apps, human-computer interaction, Business Process Management and Mining. Ho la tendenza a "prendere le redini" quando vedo disorganizzazione o sconforto nel gruppo, cercando di rendere più chiaro al team nel quale sono coinvolto quali sono le priorità e cercando di organizzare il lavoro per obiettivi.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Capacità e Competenze Relazionali

Ottime capacità relazionali e comunicative, anche in lingua straniera, acquisite tramite la partecipazione a vari progetti ed esperienze di gruppo anche in contesti internazionali. Sono capace di adattarmi ai diversi contesti e sono sempre aperto costruttivamente al dialogo.

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: A1

Patente di guida: B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".