



● ESPERIENZA LAVORATIVA

02/2020 – 10/2021 – Roma, Italia

TUTOR UNIVERSITARIO – UNIVERSITÀ "LA SAPIENZA" DI ROMA

Tutor per il corso "Fondamenti di Informatica 2" del corso di Laurea triennale Ingegneria informatica e Automatica

Ore totali: 60

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2019 – ATTUALE – Roma, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN "ENGINEERING IN COMPUTER SCIENCE" – Università "La Sapienza" di Roma

09/2015 – 09/2019 – Roma, Italia

LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA E AUTOMATICA – Università "La Sapienza" di Roma

Tesi: Testing e Autenticazione di Liwiro una web application per l'interazione fra atleti e palestre

99/110 | <https://github.com/valecor95/liwiro>

09/2009 – 07/2014 – Ronciglione (VT), Italia

DIPLOMA DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE – Liceo scientifico "A. Meucci" di Ronciglione (VT)

79/100

● PROGETTI

05/2020 – 09/2020

Ablativo

<https://github.com/Ablativo>

Internet of Things product

Museums, the house of muses, some people love them, but for some, it is no more than a boring collection of lifeless things. However, here comes our application, Ablativo, intending to bring also those least interested people to the wonderful world of museums.

(This project was developed entirely in English)

05/2020 – 08/2020

ColliGo: ritira la spesa in sicurezza

<https://github.com/andreavitaletti/ColliGo>

ColliGo, un progetto open source volto ad aiutare i commercianti e le piccole imprese. Target principale sono i negozi di alimentari, come fornitori di generi di prima necessità in questo periodo difficile per il nostro Paese.

1. Un canale online (web, telegram, facebook etc) indicizza e rende possibile la ricerca dei negozi fornendo un canale di comunicazioni con cui contattarli
2. L'utente contatta il negozio sul canale di comunicazione specificato per selezionare i prodotti
3. l'esercente confeziona i prodotti selezionati dall'utente in modo che possano essere ritirati
4. Il cliente si reca dall'esercente semplicemente per ritirare i propri prodotti e eventualmente pagare laddove non l'abbia già fatto online

07/2020 – 07/2020

Mapping the echo-chamber: COVID-19 edition

https://github.com/valecor95/Echo-chamber_COVID-19_edition

Network analysis experiment for the "Web Information Retrieval" course at La Sapienza University of Rome. The goal is to find the polarization of the communities inside the Twitter social network regarding Coronavirus related topics. Indeed, with social media, misinformation about COVID-19, or vaccines, for example, can reach huge audiences and circulate very quickly. Therefore, it is crucial to find ways to recognize reliable information.

(This project was developed entirely in English)

04/2020 – 06/2020

Google Cloud based IoT system

<https://github.com/valecor95/Google-Cloud-based-IoT-system-with-MQTT>

This is a project made for the Internet of Things class at the Sapienza University of Rome. It is made of two components:

- Environmental Station: It is a cloud-based IoT system that collects information from a set of virtual environmental sensors using the MQTT, MQTT-SN, and LoRaWAN protocol and displays it in a simple web site dashboard.
- User Activity Recognition: HTML5 crowd sensing application that, using the Generic Sensor API, collects data from the accelerator sensor of the mobile phone and predict the activity of the user: Still or Moving.

The MQTT is managed using the cloud-based backend of the Google IoT Core platform.

Technology used: Python, C, RIOT-OS, MQTT-SN, LoRaWAN, Node.js, MQTT, WebSockets, MongoDB, JQuery, Bootstrap CSS and HTML, Generic Sensor API.

(This project was developed entirely in English)

01/08/2021 – 24/01/2022

EU CoVis-19

<https://github.com/EU-CoVis-19>

This is a project made for the Visual Analytics class at the Sapienza University of Rome.

In this project, we will try to use these tools to make an in-depth analysis of one of the largest pandemics the world has ever suffered. We are talking about Covid-19. In the past two years of the pandemic, a vast amount of epidemiological data has been collected. We have created a platform for visualizing this data, using the latest available Visual Analytics techniques. We have come up with a solution that can help users better understand information about COVID-19 deaths, cases, and vaccines with a focus on the European countries.

(This project was developed entirely in English)

01/01/2021 – 01/06/2021

Spotted Mobile

<https://github.com/Spotted-Mobile>

This is a project made for the Mobile Application and Cloud Computing class at the Sapienza University of Rome. It is a mobile application developed with NodeJS and Android Studio Kotlin.

Spotted application is intended to feed and replace the phenomenon of "Spotted" pages on major social networks. Users can publish and view their "Spot". A Spot is a short message for those who have left the opportunity to interact with a person met in the most disparate places. Spotted is mainly aimed at university students.

(This project was developed entirely in English)

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

● RETI E AFFILIAZIONI

Capture The Flag (CTF) Team - Dorhack

Facente parte del team Dorhack con cui partecipo attivamente a molte competizioni online di Cybersecurty, capture the flag (CTF)

<https://ctftime.org/team/136465> <https://github.com/Dorhack>

05/2016 – ATTUALE

Associazione Culturale Restart

Nepi (VT) - Italia

Presidente presso l'Associazione giovanile culturale Restart di Nepi

<https://www.facebook.com/restartnepi>

● HOBBY E INTERESSI

Sport e attività fisica

Ottime doti fisiche e di resistenza, spiccato senso dell'orientamento.

Sport praticato: calcio, nuoto, tennis, padel.

Regolare attività fisica svolta presso la società sportiva calcistica FC Viterbo, militante nel campionato di Promozione Laziale.

Musica e Letteratura

Passione per la musica fin da bambino, portata avanti negli anni suonando da autodidatta diversi strumenti tra cui: chitarra, basso, ukulele.

Buone doti di scrittura affinate con gli studi effettuati e attraverso la passione per la lettura e la letteratura, con particolare focus sulle poesie.

● COMPETENZE DIGITALI

Windows Linux macOS | Microsoft Office Libre Office Pages Numbers | C C++ Java Python Scala Rust |
HTML HTML5 CSS XML XSL XSLT JQuery Ajax | Kotlin Android Studio JavaScript Nodejs Ruby on Rails |
Docker JMS | SQL PostgreSQL ER UML

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".