

ESPERIENZA LAVORATIVA

15/01/2021 – 15/02/2021 – Roma, Italia

ARCHEM: Machine Learning e Riconoscimento di Opere d'Arte

Università degli Studi di Roma "LA SAPIENZA", Dipartimento di Informatica

Sviluppo di modelli predittivi attraverso l'uso di algoritmi Machine Learning per il riconoscimento di opere d'arte. Vincitore del bando ICE 08/2020

02/2020 – 12/2020 – Roma, Italia

Sviluppatore

Beam Digital

Sviluppo firmware in linguaggio C per ESP32 e DWM1001 per:

- Seggiolino Anti Abbandono con rilevamento della presenza di un bambino seduto sul seggiolino attraverso sensore di pressione e temperatura, monitoraggio attraverso Bluetooth dell'allontanamento del genitore per produrre allarme
- Smartband con monitoraggio temperatura corporea attraverso sensore termico a infrarossi e rilevamento social distance via Bluetooth Low Energy
- Tag Ultra Wide Band per rilevamento social distance tra individui attraverso l'uso della UWB

Sviluppo del Backend per Connected Box IoT basato su Raspberry Pi con distribuzione Linux per monitorare continuamente smottamenti del terreno e altri fenomeni naturali

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

12/2019 – ATTUALE

Laurea Magistrale in Computer Science

Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

Progetti accademici Magistrale

Home Credit, Machine Learning Project

- Analisi dei dati per predire l'affidabilità di chi riuscirà a ripagare i prestiti. Scritto in Python con l'utilizzo della libreria SkLearn e Pandas. È stato utilizzato il One Hot Encoding per la gestione dei dati e LightGBM classifier

Citofono Smart, Human Computer Interaction on the Web Project

- Realizzazione del software in Python necessario per gestire un citofono connesso con camera in grado di identificare le persone attraverso l'utilizzo di OpenCV e Raspberry Pi. Nello specifico è stato utilizzato l'Haar Cascades classifier

IEEE-CIS- Fraud Detection, Big Data Project

- Analisi e pulizia dei dati per implementare modelli di Machine Learning in grado di identificare transazioni fraudolente, scritto in Python sfruttando le librerie Pandas e Sklearn

SynoniBot, Cloud Computing Project

- Realizzazione di bot Telegram in grado di rispondere con i sinonimi di una determinata parola scelta dall'utente, sviluppato usando Amazon Web Service e Python

09/2015 – 12/12/2019 – Roma, Italia

Laurea Triennale in Informatica 101/110

Università degli Studi di Roma "La Sapienza"

Tesi Laurea Triennale in Informatica "Analisi del mercato delle criptovalute attraverso tecniche di Machine Learning"

Analisi sulla fenomenologia delle chat Telegram inerenti il mondo delle criptovalute e dei Pump&Dump che diffondono signal, ovvero potenziali truffe :

- Sono stati raccolti tutti i messaggi dei vari canali analizzati e successivamente categorizzati in file csv attraverso lo sviluppo di un parser basato su espressioni regolari. Tutti gli script sono stati scritti in Python con l'utilizzo della libreria Pandas.
- Tutti i dati raccolti sono stati analizzati con le librerie PyPlot e SkLearn (Librerie Python per Machine Learning). È stato studiato l'andamento medio del prezzo di una valuta e sono state ricavate, sfruttando la regressione lineare, le percentuali di signal che hanno artificialmente alzato il valore di una criptovaluta.

Progetti Accademici Triennale

Growing Tree Simulator, Computer Graphics Project

- Sviluppo in C++ di un simulatore grafico di crescita ostacolata di alberi basato su libreria YOCTO. Gli alberi vengono generati con algoritmi che rappresentano fedelmente la crescita naturale

FastFeed, Ingegneria del Software Project

- Progetto in cui è stato studiato come sviluppare un intero servizio per la gestione di una flotta di riders che consegnano pasti dai ristoranti ai clienti. Nello specifico è stato effettuato studio di fattibilità, posizionamento del servizio, specifica dei requisiti, diagrammi degli use case, analisi e design del sistema, costi e rischi con piano di sviluppo e piano dei test

2008 – 2013 – Roma, Italia

Diploma di Maturità Liceo Scientifico

Liceo Scientifico Statale Nomentano

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B2

Lettura
B2

**Produzione
orale**
B2

**Interazione
orale**
B2

Scrittura
B2

COMPETENZE DIGITALI

Altre conoscenze: HTML, CSS, Docker / Machine Learning Framework: Pandas, Sklearn, PySpark / Linguaggi di Programmazione: C, C++, Python, Java / Progettazione database, conoscenza DBMS come MySQL, PostgreSQL, MongoDB

TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Trattamento Dati Personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.