



Daniele Pollastro

Cittadinanza: ITALIA

ESPERIENZA PROFESSIONALE

[11/2022 - 01/2023]

tutor universitario

Sapienza - Università di Roma (RM) ITALIA

Principali attività e responsabilità: Tutoraggio Specifico per il recupero OFA – Studenti Magistrali (2022-2023)

Incarico di tutorato finalizzato alla preparazione di minicorsi rivolti agli studenti iscritti alla Facoltà di SMFN che abbiano contratto gli OFA (Obblighi Formativi Aggiunti)

[05/2022 - 11/2022]

Borsista

Sapienza - Università di Roma (RM) ITALIA

Principali attività e responsabilità: Borsa di collaborazione studenti presso il Centro di Calcolo del dipartimento di matematica Guido Castelnuovo

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[2021 - alla data attuale]

Corso di Laurea Magistrale in Matematica Applicata

Sapienza Università di Roma

Sede: ROMA

Laurea Magistrale in Matematica

Voto di laurea/diploma previsto: 110/110 con lode

Livello QEQ: 7

Livello NQF: Laurea magistrale (2 anni)

[2015 - 2020]

MATEMATICA

Sapienza Università di Roma

Sede: ROMA

Laurea in Scienze matematiche

Votazione finale: 96/110

Livello QEQ: 6

Livello NQF: Laurea di primo livello (3 anni)

Titolo della tesi: Passeggiate aleatorie: legge dell'arcoseno e altri risultati

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiano

Altra(e) lingua(e)

Francese

ASCOLTO: A1 LETTURA: A1 SCRITTO: A1

INTERAZIONE ORALE: A1 PRODUZIONE ORALE: A1

Inglese

ASCOLTO: B2 LETTURA: B2 SCRITTO: B2

INTERAZIONE ORALE: B2 PRODUZIONE ORALE: B2

Tedesco

ASCOLTO: A1 LETTURA: A1 SCRITTO: A1

INTERAZIONE ORALE: A1 PRODUZIONE ORALE: A1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato

Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

ESPERIENZA ALL'ESTERO

Programma Unione Europea

Erasmus

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 6

Paese di studio all'estero: Monaco (GERMANIA)

Descrizione: Ho svolto un periodo di studio all'estero con il progetto Erasmus + a Monaco di Baviera, in cui ho approfondito le mie conoscenze di Statistical Learning, Probability on Graphs e Algorithmic Game Theory. Ho conseguito il livello A1 di Tedesco.

COMPETENZE DIGITALI

AUTOVALUTAZIONE				
ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI	COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	SICUREZZA	RISOLVERE PROBLEMI
Utente autonomo	Utente autonomo	Utente base	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Competenze informatiche di base: Sistemi operativi (Discreta), Programmazione (Discreta), Elaborazione testi (Limitata), Fogli elettronici (Limitata), Navigazione in Internet (Buona), Multimedia (suoni,immagini,video) (Limitata),

Linguaggi di Programmazione: (C,C++, Matlab)

Ai fini della pubblicazione

Data

13/07/2024

F. to
Daniele Pollastro