



Federico March

Nazionalità: Italiana

PRESENTAZIONE

Sono professore a contratto presso l'Università di Roma Tor Vergata, con cinque anni di esperienza nell'insegnamento. Ho acquisito solide competenze nel campo dell'informatica, in particolare su Python e nella programmazione ad oggetti, sistemi digitali, sistemi operativi, reti, interfacce utente e shell programming. Nel mio percorso di laurea in Scienze e Tecnologie per i Media, ho affinato le mie abilità in diversi linguaggi di programmazione come Python, Java, C, C++, OpenGL, web programming e shell scripting. Queste competenze mi hanno permesso di progettare e sviluppare applicazioni complesse in Java e C++ con OpenGL, programmare shader OSL e realizzare tool integrativi in Python per la gestione automatizzata di asset in Maya. Inoltre, ho ricoperto il ruolo di Tutor per i corsi "Programmazione in Java" e "Digital Image Processing". In aggiunta alla mia carriera accademica, ho maturato 3 anni di esperienza aziendale, lavorando su progetti per produzioni Netflix e Disney Junior come 3D CG Generalist.

ESPERIENZA LAVORATIVA

 **ITS ICT Academy** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

Docente di Programmazione in Python

[11/2024 – Attuale]

Insegnamento dei principi della programmazione orientata agli oggetti in Python e delle basi di shell scripting, sviluppo applicazioni Python, utilizzo di virtual machine e sistemi operativi Linux; gestione della piattaforma Moodle per la fruizione del materiale didattico e per la somministrazione di test di valutazione delle conoscenze acquisite.

 **UnitelmaSapienza Università degli studi di Roma** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

Tutor per Minor in 'Medicina Digitale'

[06/2024 – Attuale]

Tutor per il Minor in 'Medicina Digitale'. Ho coordinato le attività tra docenti e coordinatori del corso, partecipando attivamente alle riunioni di pianificazione. Ho coordinato, gestito, monitorato la creazione e il caricamento dei contenuti didattici su piattaforma Moodle, per assicurarne la conformità e la qualità. Ho organizzato le attività dei docenti, fornendo loro istruzioni sulle modalità di registrazione delle lezioni e supporto tecnico-organizzativo per garantire un'erogazione didattica efficace.

 **Università di Roma Tor Vergata** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

Docente universitario a contratto

[09/2021 – 10/2024]

Docente del corso "Digital Image Processing". Ho organizzato personalmente le mie lezioni, in modo da promuovere la partecipazione attiva degli studenti e motivarli positivamente, cercando di trasmettere loro passione ed interesse nella materia insegnata, impartendo conoscenze e competenze tecniche del settore. Ho ricevuto costantemente feedback positivi dagli studenti stessi.

 **Rainbow CGI S.r.l. , Roma** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

3D CG Generalist

[07/2021 – 03/2024]

Ho lavorato nei reparti di Texturing/Shading, Lighting/Compositing e Finishing. Mi sono occupato del Look Development di asset 3D, utilizzando texture procedurali, programmando shader in OSL e creando tool integrativi in Python per la gestione automatizzata di asset in Maya. Ho contribuito ai progetti 'Puppy Dog Pals', 'Superkitties', 'Pupstruction' per Disney Junior e 'Mermaid Magic' per Netflix.

 **Università di Roma Tor Vergata** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

Tutorato in 'Digital Image Processing'

[10/2017 – 02/2018]

Tutor del corso 'Digital Image Processing'. Ho supportato personalmente gli studenti, aiutandoli ad affinare le loro conoscenze e competenze nel campo del digital image processing. Ho svolto esercitazioni e fornito assistenza durante gli esami.

 **Università di Roma Tor Vergata** – Roma, Italia

Città: Roma | Paese: Italia

Tutorato in 'Programmazione in Java'

[10/2016 – 02/2017]

Tutor del corso 'Programmazione in Java'. Ho supportato personalmente gli studenti, aiutandoli ad affinare le loro conoscenze e competenze nel campo della programmazione ad oggetti in Java. Ho svolto esercitazioni e fornito assistenza durante gli esami.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Programming in Python

authorized by Meta and offered through Coursera [15/05/2024 – 22/05/2024]

Sito web: <https://www.coursera.org/learn/programming-in-python>

Master's in 3D Digital Production

Rainbow Academy [09/2020 – 07/2021]

Città: Rome | Paese: Italia | Sito web: <https://www.rainbowacademy.it/master-rainbow-academy/3d-digital-production/>

Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie per i Media

Università di Roma Tor Vergata [09/2014 – 06/2020]

Città: Roma | Paese: Italia | Sito web: <https://www.mat.uniroma2.it/scienzamedia/index.php>

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE C1 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE

Programming Skills

Programmazione Python / Shell Scripting / MEL Scripting / Programmazione Java / Programmazione OpenGL / Programmazione C++ / Programmazione C / AI Tools

Competenze Informatiche

Sistemi Operativi / Architetture di Sistemi Digitali / conoscenza di Windows e di Linux / Piattaforma Moodle / principi di progettazione / Windows e Linux (interfaccia grafica e comandi da shell) / Reti / Microsoft/ Microsoft Office

Soft Skills

Competenze Organizzative / Competenze Comunicative / Teamwork / Time Management / Problem Solving / pensare in modo creativo / Leadership

Lingue

italiano / comprendere l'inglese parlato / interagire verbalmente in inglese / comprendere l'inglese scritto / scrivere in inglese

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".