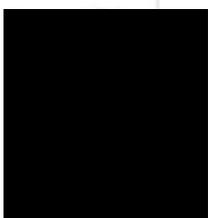


INFORMAZIONI PERSONALI Paolo Francesco Sità



Sesso Maschio | Data di nascita [redacted] | Nazionalità Italiana

ESPERIENZA
PROFESSIONALESettembre 2020 – ad oggi **Python Instructor**

Deep Learning Italia

- Docente del corso di introduzione alla programmazione Python.

Tecnologie e metodologie: Python, Jupiter**Attività:** informatica, IstruzioneSettembre 2019 – ad oggi **Junior Community Manager**

Codemotion s.r.l.

- Responsabile della gestione dei contenuti della piattaforma Codemotion per l'organizzazione dei Meetup. Content creator per i social media. Gestione e monitoraggio delle community.

Tecnologie e metodologie: Office, Analytics, Python, HTML5**Attività:** Logistica, Informatica, SocialGennaio 2015 – ad oggi **Business Analyst**

Beninati s.r.l.

- Progettazione e sviluppo di applicativi back-office con varie finalità. Amministratore delle Basi di Dati. Responsabile settore informatico (Hardware e Software).

Tecnologie e metodologie: PHP, Javascript, Python, SQL, Apache, Django, Bootstrap, XML, BPM**Attività:** Management, InformaticaGennaio - Febbraio 2018 **Analista e progettista software**Ministero dei Beni e delle Attività Culturali e del turismo
Soprintendenza Speciale per i Beni Archeologici di Roma.

- iEsquilino, app per Android: adeguamento dell'applicazione alle nuove specifiche del committente. Manutenzione evolutiva dei sistemi. Test di conformità e accessibilità.

Tecnologie e metodologie: Java, Android Studio, Android**Settore:** InformaticaMarzo – Luglio 2017 **Analista e progettista software**

Fondazione Ugo Bordoni

- Vittoriale degli Italiani, app per Android: progettazione e sviluppo di una guida multimediale interattiva per dispositivi Android

Tecnologie e metodologie: Java, Android Studio, Android

Settore: Informatica

Giugno – Settembre 2016 **Coordinatore tecnico**

Yappa Media S.R.L. Milano

- Coordinamento, progettazione e sviluppo di sistemi software dedicati alla prototipazione 3D su piattaforma Unity e Visual Studio nei linguaggi C++ e C#. Progettazione e analisi dell'intero processo dalla definizione della struttura mesh dell'oggetto alla realizzazione del prototipo.

Tecnologie e metodologie: C++, C#, Unity, Visual Studio, scanner Artec Eva Lite, SDK Artec.

Settore: Informatica, Management

Giugno – Settembre 2015 **Analista e progettista software**

Else (Exclusive Luxury Shopping Experience) Corp S.R.L., Milano

- Ricostruzione digitale, in ambiente Unity3D, di un atelier di abbigliamento utilizzando il linguaggio di programmazione C#. Sviluppo di una applicazione per il controllo di uno scanner 3D necessario per l'analisi elettronica dell'aspetto del cliente.

Tecnologie e metodologie: C++, C#, Unity, Visual Studio, scanner Artec Eva Lite, SDK Artec, Simplygon

Settore: Informatica, Management

Ottobre - Dicembre 2014 **Analista e progettista software**

Ministero dei Beni e delle Attività Culturali e del turismo
Soprintendenza Speciale per i Beni Archeologici di Roma

- iEsquilino, app per Android: progettazione e sviluppo di una applicazione per dispositivi mobili su piattaforma Android per la realizzazione di una guida multimediale del quartiere Romano Esquilino. L'attività ha previsto la progettazione delle strutture dati e la definizione delle specifiche funzionali e tecniche del software. Particolare importanza è stata data alla progettazione delle interfacce utente che ha seguito un approccio user-centered-design

Tecnologie e metodologie: Java, Android, Android Studio, UX Design

Settore: Informatica

Gennaio - Febbraio 2014 **Analista e progettista software**

Ministero dei Beni e delle Attività Culturali e del turismo
Soprintendenza Speciale per i Beni Archeologici di Roma

- iAventivo e iTestaccio, app per Android: progettazione e sviluppo di due app per dispositivi mobili su piattaforma Android per la realizzazione di una guida multimediale dei quartieri Romani Aventino e Testaccio. L'attività ha incluso la progettazione delle strutture dati e la definizione delle specifiche funzionali e tecniche del software secondo i correnti linguaggi formali. Particolare importanza è stata data alla progettazione delle interfacce utente che ha seguito un approccio user-centered-design

Tecnologie e metodologie: Java, Android, Android Studio, UX Design

Settore: Informatica

Gennaio 2010 **Analista software**

Dicembre 2013

Fondazione Ugo Bordoni

Partecipazione a progetti di ricerca:

- MediAccess (2009-2013): il progetto si pone l'obiettivo strategico di fornire ai cittadini nuove possibilità di comunicazione e un accesso più agevole ai servizi pubblici e ai contenuti culturali attraverso l'individuazione delle nuove linee guida per la valutazione dei siti web e sullo studio di metodologie di sviluppo per strumenti e servizi destinati alle nuove piattaforme digitali tra cui web, TV digitale, telefonia mobile

Attività svolta: sviluppo portale web e delle basi di dati per la persistenza dei dati

- APSIS4ALL (2011-2014): il progetto si pone l'obiettivo di colmare i problemi di accessibilità incontrati dai disabili e dalle persone con scarsa dimestichezza tecnologica nella fruizione dei servizi forniti dai terminali pubblici, personalizzando, inoltre l'esperienza di utilizzo facendo sì che il sistema possa profilare l'utente per garantire una navigazione maggiormente soddisfacente.

Attività svolta: sviluppo del prototipo dell'applicativo software e definizione delle specifiche di usabilità e accessibilità

- IRMA (2007-2013): il progetto Intelligent Retrieval in Multimedia Archives si pone l'obiettivo di realizzare una piattaforma che integra metodologie scientifiche innovative e tecnologie informatiche avanzate per la metadattazione automatica, la classificazione semantica, l'indicizzazione e il recupero di dati multimediali.

Attività svolta: sviluppo di algoritmi software per l'analisi dei video, estrazione frame, classificazione ed elaborazione immagini

Tecnologie e metodologie: Java, Django, SQL, C, C++. C#, Matlab

Settore: Informatica

CERTIFICAZIONI

Giugno 2019 Tech Leadership Training



Developer Circles from Facebook

Codemotion

Il corso offre opportunità di crescita professionale agli sviluppatori supportandoli nel loro percorso per diventare Chief Technology Officer.

Il Corso è stato strutturato in 3 moduli ognuno dei quali ha affrontato aspetti specifici del ruolo del

CTO:

- Definizione del ruolo del CTO
- Artificial Intelligence / Machine Learning
- Architettura software / DevOps

Il corso ha incluso anche un Bootcamp intensivo di 2 giorni distribuito da Codemotion e esperti di Facebook per approfondire, attraverso esempi pratici, i contenuti affrontati nelle settimane precedenti.

Link:

https://badges.codemotion.com/0a3ed1e9851b01abe1679fe813c73ea02ac95427/learning/887309d0_48beef83ad3eabf2a79a64a389ab1c9f.html

ATTIVITÀ DIDATTICA

Settembre 2019 – ad oggi Tutor Universitario per il corso di “Laboratorio di Informatica” linguaggio Python Università degli studi di Roma “Sapienza”

Facoltà di Ingegneria Clinica e Biomedica

Svolgimento delle attività didattiche in modalità frontale e remoto supporto per gli esami di profitto.

Attività seminariali ed esercitazioni relative al linguaggio di programmazione Python

Tecnologie: Python, Git, PyCharm, Atom, VS Code, Jupiter

Settore: Università, Istruzione, Informatica

Gennaio 2018 – ad oggi **Cultura della materia per il corso di “Laboratorio di Informatica” linguaggio Python**

Università degli studi di Roma “Sapienza”

Facoltà di Ingegneria Clinica e Biomedica

Collaborazione con il docente alle attività didattiche in sede di esami di profitto e supporto allo svolgersi di attività seminariali ed esercitazioni, su linguaggio di programmazione Python

Tecnologie: Python, Git, PyCharm, Atom, VS Code, Jupiter

Settore: Università, Istruzione, Informatica

Settembre 2010 - Settembre 2017 **Tutor Universitario per il corso di “Laboratorio di Informatica”**

linguaggio C Università degli Studi di Roma Sapienza

Facoltà di Ingegneria Clinica e Biomedica per il corso di Laboratorio di Informatica

Svolgimento delle attività didattiche in modalità frontale e supporto per gli esami di profitto. Attività seminariali ed esercitazioni relative al linguaggio di programmazione C

Tecnologie: C, NetBeans

Settore: Università, Istruzione, Informatica

Settembre 2011 - Settembre 2012 **Tutor Universitario per il corso di “Laboratorio di Informatica” linguaggio Java**

Università degli Studi di Roma Sapienza

Facoltà di Ingegneria dell'Informazione Informatica e Statistica per i corsi Laboratorio di Informatica e Fondamenti di Informatica

Svolgimento delle attività didattiche in modalità frontale e supporto per degli esami di profitto. Attività seminariali ed esercitazioni relative al linguaggio di programmazione Java

Tecnologie: Java, Eclipse

Settore: Università, Istruzione, Informatica

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Ottobre- Dicembre 2016 **Corso preparazione PMP**

PMP-Online portale web per la preparazione agli esami delle certificazioni di Project Management

Corso alla preparazione certificazione PMP

Competenze acquisite:

- Acquisizione delle metodologie e tematiche alla base del Project Management
- Capacità organizzative e di lavoro in team

1 Novembre 2009 – 15 Maggio 2014 **Dottore di Ricerca**

Scuola dottorale in Ingegneria dell'elettronica biomedica, dell'elettromagnetismo e delle telecomunicazioni, Università degli Studi di Roma Tre, Facoltà di Ingegneria, Dipartimento Elettronica Applicata

Attività di ricerca svolta presso la Fondazione Ugo Bordoni

Titolo tesi: Tecnologie della comunicazione e dell'informazione per la valorizzazione dei beni culturali

Il progetto di ricerca, svolto presso la Fondazione Ugo Bordoni, si è focalizzato sullo studio e sviluppo

di algoritmi innovativi per la raccolta ed elaborazione di dati multimediali relativi ai beni culturali ai fini della loro salvaguardia, valorizzazione e fruizione su larga scala. Il lavoro di tesi ha condotto alla progettazione e sviluppo dell'applicativo software CHIP (Cultural Heritage Image Processing tool), corredato di specifiche tecniche e funzionali

Competenze acquisite:

- Sviluppo di algoritmi per l'elaborazione di immagini e video
- Utilizzo di tecniche per la gestione di ambienti virtuali e realtà aumentata
 - Capacità di risolvere e gestire problemi complessi
 - Capacità avanzate di programmazione e progettazione algoritmica
- Capacità di comprensione e scrittura di articoli scientifici e pubblicazioni
 - Capacità organizzative e di lavoro in team

7 Giugno - 22 Luglio 2011 Attestato B1+ Lingua Inglese

Centro Linguistico di Ateneo Università degli Studi di Roma Tre

Corso Intensivo di Perfezionamento della Lingua Inglese

Competenze acquisite:

- Miglioramento delle capacità di comprensione e scrittura della lingua inglese
 - Capacità di lavoro in team

Gennaio – 2005 - Marzo 2009 Dottore Magistrale in Ingegneria delle Telecomunicazioni

Università degli Studi di Roma Sapienza, Facoltà di Ingegneria

Titolo tesi: Sviluppo di Indici di Qualità Video

Tesi svolta presso la Fondazione Ugo Bordoni, Roma

Voto: 102/110

Competenze acquisite:

- Algoritmi e standard di compressione di segnali audio/video
- Studio e sviluppo di algoritmi complessi per l'elaborazione di oggetti multimediali
 - Capacità organizzative e di lavoro in team

Ottobre 1999 - Dicembre 2004 Dottore in Ingegneria delle Telecomunicazioni

Università degli Studi di Roma Sapienza, Facoltà di Ingegneria

Titolo tesi: Sviluppo di un database di immagini in linguaggio XML secondo lo standard MPEG-7

Tesi svolta presso la Fondazione Ugo Bordoni, Roma

Voto: 92/110

Competenze acquisite:

- Conoscenze avanzate sui database relazionali e i principali software per il loro utilizzo
 - Capacità organizzative e di lavoro in team

Luglio 2000 Diploma di Maturità

Liceo Scientifico Enrico Medi, Barcellona Pozzo di Gotto, Messina

Voto: 100/100

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue **COMPRESIONE PARLATO PRODUZIONE SCRITTA** Ascolto Lettura Interazione Produzione orale

Inglese B1 B1 B1 B1 B1 Centro Linguistico di Ateneo, Roma Tre Attestato livello B1+

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato

[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative - in possesso di buone competenze comunicative e relazionali sviluppate in ambito universitario in occasione di progetti di gruppo ed attività seminariali, ed in ambito lavorativo in occasione di conferenze e riunioni interne.

- dotato di atteggiamento costruttivo, ottimo senso di adattamento, predisposizione all'ascolto e all'apprendimento di nuove competenze tecniche e professionali, grande disponibilità alla cooperazione e condivisione delle relative conoscenze sviluppate grazie alla frequentazione di gruppi lavorativi e sociali eterogenei e multiculturali.

Competenze organizzative e gestionali

nella gestione del lavoro progettuale anche all'interno di gruppi lavorativi composti da più soggetti con competenze specifiche.

Competenze e conoscenze professionali

- capacità di coordinamento di gruppi di lavoro ed organizzative

Direttore sportivo presso il Circolo di tennis Real

Monteverde Tennis Team ▪ buone capacità organizzative

▪ approfondita conoscenza delle metodologie, degli strumenti e standard del Project Management. ▪ buona conoscenza del ciclo di vita di processi e linguaggi formali per la descrizione.

Competenze digitali **AUTOVALUTAZIONE**

Elaborazione delle informazioni

Comunicazione Creazione di

Contenuti Sicurezza Risoluzione di

problemi

Avanzato Avanzato Medio Base Avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

- Padronanza delle tecniche e dei software di:
 - Suite per ufficio (elaboratore di testi, foglio elettronico, software di presentazione, pacchetto Office)
 - Web Surfing, Web Searching
 - Standard pila ISO/OSI e tecnologie di trasmissione
 - Hardware di reti e dei principali standard: MPEG, H.263, H.264, MP3, MP4
 - Sistemi operativi Windows 7/8/10, Linux/Unix, Mac Os
 - Machine Learning
 - Linguaggi di programmazione Java, Javascript, Python, Matlab, C++, C#, PHP, R, HTML, XML, CSS
 - Tool e framework: Django, Angular, Android Studio, Docker, Kubemetetes, Unreal Engine, Unity, Git
 - Programmi per l'elaborazione digitale delle immagini acquisita come fotografo a livello amatoriale

- Altre competenze**
- Curiosità e attenzione al mercato tecnologico.
 - Capacità di adattamento a diverse situazioni di lavoro.
 - Personalità energica, dinamica, dotata di spirito di iniziativa e senso pratico.
 - Capacità gestione progetti per obiettivi.
 - Capacità organizzazione lavoro team.
 - Disponibile a trasferte nazionali/internazionali.
 - Sport praticati: padel, tennis e calcetto.
 - Hobby/lavoro: fotografia

Patente di guida A , B

ULTERIORI INFORMAZIONI

- Pubblicazioni Scientifiche**
- V. Baroncini, L. Capodiferro, E.D. Di Claudio, G. Jacovitti, P. Sità, M. Visca Diagnostic quality monitoring of video sequences based on multiple structural analysis VPQM-09 Scottsdale, Arizona, USA January, 15-16, 2009, USA
 - L. Costantini, P. Sità, L. Capodiferro, A. Neri Laguerre Gauss Analysis for Image Retrieval based on Colour Texture SPIE 2010 Electronic Imaging - Wavelet Applications in Industrial Processing VII 17 - 21 January 2010, San Jose Convention Center, San Jose, CA United States
 - L. Costantini, P. Sità, M. Carli, A. Neri Features Extraction based on Fisher's Information SPIE 2010 Electronic Imaging - , Image Processing: Algorithms and Systems IX, 23-27 January 2011, San Francisco Airport, California, USA.
 - A. Ancona, A. Contino, L. D'Alessandro, F. Riccio, R. Sebastiani, A. Capodiferro, G. Ciccarello, E. Di Carlo, P. Quaranta, L. Capodiferro, C. Delogu, E. Pallotti, P. Sità Il museo diffuso del rione Testaccio e il colle Aventino a Roma: la comunicazione dei beni culturali tra realtà e multimedialità SPIE 2010 Electronic Imaging - Image Processing: Algorithms and Systems X, 22-26 January 2012, San Francisco Airport, California, USA
 - E. Pallotti, L. Capodiferro, F. Mangiatordi, P. Sità Smooth Image Inpainting by Least Square Oriented Edge Prediction SPIE 2010 Electronic Imaging - Image Processing: Algorithms and Systems X, 22-26 January 2012, San Francisco Airport, California, USA

Dati personali Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel curriculum vitae ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

Io sottoscritto Paolo Francesco Sità,
consapevole che le dichiarazioni false comportano l'applicazione delle sanzioni penali previste dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000, dichiara che le informazioni riportate nel seguente curriculum vitae, redatto in formato europeo, corrispondono a verità.

Data
04/02/2022

