



Vincenzo Salvatore

PRESENTAZIONE

Sono un professionista motivato, sempre pronto ad affrontare nuove sfide e ad apprendere attraverso esperienze diverse. La mia esperienza nella realizzazione di numerosi progetti di gruppo mi ha permesso di affinare le mie competenze sia come leader che come membro attivo del team. Ho sviluppato una forte capacità di organizzare e gestire il lavoro, sia a livello individuale che di gruppo, grazie agli anni di studio e di esperienza pratica. Sono particolarmente abile nel problem solving e non mi arrendo di fronte alle difficoltà. La mia attitudine è orientata a trovare soluzioni efficaci e a superare gli ostacoli con determinazione e creatività. Con una solida base accademica, sono pronto a contribuire in modo significativo a progetti stimolanti e a crescere ulteriormente nel mio percorso professionale.

ESPERIENZA LAVORATIVA

 **FABI CROTONE** – CROTONE, ITALIA

SVILUPPATORE WEB – 01/2021 – 01/2021

Realizzazione e gestione Sito web Fabi Crotona

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2019 – 28/03/2025 Roma, Italia

LAUREA TRIENNALE - INFORMATICA Università degli studi "La Sapienza"

Sito Internet www.uniroma1.it

09/2014 – 06/2019 Crotona, Italia

PERITO INFORMATICO Istituto Guido Donegani

Sito Internet www.guidodonegani.edu.it

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | ATTESTATO ECDL : Base e CAD

PROGETTI

03/2023 – 01/2024

JBomberMan

Descrizione: Sviluppato in Java, applicando i principi della programmazione orientata agli oggetti.

Tecnologie Utilizzate: Java, JavaSwing

Dettagli: Progetto di gioco interattivo con interfaccia grafica avanzata. Implementazione di logiche complesse per la gestione delle interazioni di gioco, migliorando la comprensione della struttura del codice e dell'organizzazione dei progetti software.

Link <https://github.com/RafMer00/JBomberman-Release>

03/2024 - 06/2024

Facial Emotion Recognition AI

Descrizione: Sviluppo di un'intelligenza artificiale per il riconoscimento in tempo reale delle emozioni umane tramite videocamera.

Tecnologie Utilizzate: Python, OpenCV, Numpy, Keras, Seaborn

Dettagli: Progettazione e implementazione di un sistema basato su modelli di deep learning per l'elaborazione di immagini e la classificazione delle espressioni facciali in diverse categorie emotive.

Link <https://github.com/RafMer00/FaceEmotionRecognition>

10/2023 - 04/2024

InstaSnap

Descrizione: Sviluppo di un social network completo con tutte le funzionalità interattive integrate.

Tecnologie Utilizzate: Golang, JavaScript, HTML, CSS, Docker

Dettagli: Progettazione e implementazione di un'infrastruttura scalabile con comunicazione tra frontend e backend. Hosting del server tramite Docker.

Link https://github.com/Salvatore-1918339/wasa_project

09/2023 - ATTUALE

SapECommerce

Descrizione: Simulazione dell'interazione client-server per la gestione delle richieste e delle risposte.

Tecnologie Utilizzate: C++, C, Redis

Dettagli: Creazione di un sistema distribuito in cui Redis è stato utilizzato per simulare la rete, gestendo in modo efficiente le comunicazioni e simulando problematiche reali come gli errori di rete.

Link <https://github.com/HashtagViinz/E-commerce>

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

Java

Python

C/C++

HTML/CSS/JavaScript

Assembly

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".