INFORMAZIONI PERSONALI



Fabrizio Cavaniglia

ISTRUZIONE

2004 – Diploma di scuola media superiore – 91/100

Istituto di stato per la cinematografia e la televisione Roberto Rossellini

ESPERIENZA PROFESSIONALE

01/04/2020 - presente Android maintenance - developer

TIM

Ambito/Settore Telecomunicazioni

Ambito funzionale Manutenzione evolutiva e correttiva dell'applicazione myTIM, Android e WearOS.

Team composto da due figure professionali per piattaforma, gestione del progetto tramite software Azure e GitLab.

Tecnologie utilizzate

- Java
- Kotlin
- Android Studio
- Retrofit
- Conductor
- Epoxy

01/01/2020 - 01/04/2020

Android developer

RAI

Ambito/Settore

Intrattenimento

Ambito funzionale

Sviluppo applicazione RAI News 24 Android. Team composto da due figure professionali per piattaforma, gestione del progetto tramite software Jira.

Tecnologie utilizzate

- Kotlin
- Android Studio
- Retrofit
- THEOPlayer

01/04/2019 - 01/01/2020

Android maintenance - developer

RAI

Ambito/Settore

Intrattenimento

Ambito funzionale

Manutenzione evolutiva e correttiva delle applicazioni RAI Android e AndroidTV. Risoluzione di bug in base alle segnalazioni dell'help desk. Gestione delle eventuali problematiche nei servizi back-end, sviluppati dai diversi team interni. Gestitone dei progetti tramite software Jira.

Tecnologie utilizzate

- Java
- Kotlin
- Android Studio
- Android Jetpack
- Retrofit
- Koin
- Glide
- Chromecast
- Android TV
- ExoPlayer

01/01/2018 - 01/04/2019

Virtual Reality Software Engineer

Università degli Studi di Roma Unitelma Sapienza

Ambito/Settore

Ricerca e sviluppo

Ambito funzionale

Progettazione e realizzazione di software per visori VR, nell'ambito del progetto di ricerca e sviluppo "Financial inclusion of women and development".

Tecnologie utilizzate

- C#
- Unity
- Oculus VR

01/01/2017 - 01/09/2018

Mobile Application Developer

Collaborazioni diverse

Ambito funzionale

Progettazione, sviluppo e pubblicazione di software mobile per diversi clienti privati. Sviluppo lato client dell'applicazione "Giulius Pet Shop", per Android e iOS

Tecnologie utilizzate

- Java
- Swift
- Xamarin
- xCode
- Visual Studio
- Android Studio
- Database SQLite

01/01/2014 – 01/01/2017 Web

Web Developer

Collaborazioni diverse

Ambito funzionale

Progettazione, sviluppo e pubblicazione di siti e applicazioni web per clienti privati.

Tecnologie utilizzate

- HTML
- PHP
- JSP
- Java
- Javascript
- Wordpress
- Joomla
- Database MySQL

01/06/2007 - 01/09/2013

Audio Engineer

RAI – Mediaset

Ambito/Settore

Produzioni televisive

Ambito funzionale

• Tecnico del suono per servizi e programmi televisivi.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Lingue straniere

Inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	SCRITTA
B1	B1	A2	A2	A2

Livelli: A1 e A4: Utente base – B1 e B2: Utente autonomo – C1 e C2: Utente avanzato

Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze Comunicative

- Capacità ralazionali maturate sia attraverso l'esperienza lavorativa che quella musicale.
- Ottima capacità di ascolto e comprensione maturate durante l'esperienze come studente e docente in ambito musicale.

Competenze Organizzative e Gestionali

- Capacità organizzative nella gestione del lavoro sia di squadra e che in autonomia.
- Senso organizzativo, maturato durante le occasioni di organizzazione di gruppi di lavoro.

Certificazioni

2019

Xamarin Certified Mobile Developer

Xamarin University

2017

Master programmatore Java CEFI Centri di Formazione

2004

Attestato di qualifica professionale – Fonico tecnico del suono Istituto di stato per la cinematografia e la televisione Roberto Rosselli

Patente di guida

В

Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 Regolamento UE 2016/679, autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae, ai fini dell'esecuzione delle attività di ricerca e selezione del personale.