



Ludovica Mocerino

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Comunicazione, Innovazione ed Experience Design

Università di Roma Lumsa [Attuale]

Città: Roma | Paese: Italia

Laurea triennale in Scienze Politiche e Relazioni Internazionali

Sapienza Università di Roma [19/10/2022]

Città: Roma | Paese: Italia | Voto finale: 110/110 | Tesi: Diritti Umani: un dibattito aperto. Implicazioni filosofiche e politiche

Diploma

Liceo Classico Ugo Foscolo [07/06/2019]

Città: Albano Laziale | Voto finale: 92/100

ESPERIENZE ALL'ESTERO

[13/01/2022 – 01/06/2022]

Erasmus

Esperienza Erasmus presso l'Università di Parigi La Sorbonne

VOLONTARIATO

[10/09/2022 – 18/03/2023] Roma

Collaborazione nella gestione Sponsor per l'evento TedxLumsa

[13/01/2022 – 01/06/2022] Parigi

Volontariato presso la Comunità di Sant'Egidio Distribuzione pasti ai senza fissa dimora; accompagnatore ai bambini delle periferie parigine e bambini ucraini.

[10/08/2023] Atene

Volontariato presso la Comunità di Sant'Egidio Teacher e tutor per i bambini e adolescenti del campo profughi di Schisto.

Roma

Volontariato presso la Comunità di Sant'Egidio Sostegno scolastico ai ragazzi dai 11 ai 14 anni e attività con persone con disabilità.

CERTIFICAZIONI

[07/2023]

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

francese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Wordpress / Ux Research / Pacchetto Office / Figma / Canva / Adobe Photoshop / Google Analytics / Social Media Management (Social Ads) / Adobe Illustrator / Design Thinking / User-Centered Design

ESPERIENZA LAVORATIVA

Ux Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [13/01/2024 – 01/07/2024]

Città: Roma | Paese: Italia

Tirocinio formativo nell'ambito della User Experience e Interface Design, progettazione.

Collaboratrice Ux Designer

DigiLab, Sapienza Università di Roma [2023 – 05/2024]

Progetto ATTRACT: ideato dal DIAP Sapienza con la collaborazione diRFI e di DigiLab Sapienza Università di Roma, il progetto indaga la relazione tra il patrimonio di benisiti-paesaggi culturali regionale e il loro grado di accessibilità, fruibilità e competitività proponendo itinerari di visita tematici innovativi e alternativi rispetto a quelli prettamente romani; persegue lo sviluppo di una sinergia funzionale innovativa tra diversi tipi di spostamento, e in particolare tra trasporto pubblico locale su ferro e percorrenze pedonali e ciclabili già in essere (o in fase di imminente realizzazione) per raggiungere in modo chiaro e sicuro le destinazioni culturali, coinvolgendo soggetti attivi nel settore dei trasporti.

Collaboratrice Ui Designer

DigiLab, Sapienza Università di Roma [02/2024 – Attuale]

Progetto "TRAIAnO: Tecnologie di Rilievo Archeologico e digitale per ANalisi ricOstruttive", finalizzato all'acquisizione digitale e tridimensionale di oltre cento frammenti architettonici diagnostici del Foro di Traiano a Roma, con la costruzione di un archivio 3D a supporto delle attività di analisi e ricostruzione del complesso archeologico.

Collaboratrice Ux Designer

DigiLab, Sapienza Università di Roma [2023 – Attuale]

"ArcheoVerso: un ecosistema integrato di fruizione virtuale 3D e servizi per i Beni Culturali all'interno di metaversi digitali": una soluzione progettuale digitale per le istituzioni culturali che vogliono essere presenti nel metaverso, utilizzando pienamente tutti gli strumenti e le potenzialità, non limitandosi dunque alla sola presenza virtuale. Finanziamento di Ateneo e della Società Cooperativa Culture.

Project manager Junior

DigiLab, Sapienza Università di Roma [2023 – Attuale]

“ArcheoVerso: un ecosistema integrato di fruizione virtuale 3D e servizi per i Beni Culturali all'interno di metaversi digitali”: una soluzione progettuale digitale per le istituzioni culturali che vogliono essere presenti nel metaverso, utilizzando pienamente tutti gli strumenti e le potenzialità, non limitandosi dunque alla sola presenza virtuale. Finanziamento di Ateneo e della Società Cooperativa Culture.

Collaboratrice Ux Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Progetto "Archi+" con la collaborazione di DIAP Sapienza e OpenHouse, finalizzato alla creazione di una piattaforma digitale che fornisca ai cittadini gli strumenti necessari per conoscere direttamente l'architettura di Roma, contribuendo così alla formazione di una cittadinanza più consapevole. L'obiettivo è mettere il potenziale utente al centro delle attività di OCR, offrendo un accesso diretto e semplice ai contenuti culturali prodotti, coinvolgendolo in un processo di familiarizzazione con i valori dell'architettura.

Collaboratrice Ui Designer e Sviluppo Piattaforma

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

PRIN (Progetti di Ricerca di Rilevante Interesse Nazionale)-Bando 2022: “FRAME - Framing Medievalisms: Historiography, Cultural Heritage, Media Communication and Languages in Italy (1980- 2022)”: coordinamento delle attività di valorizzazione tecnologica dei contenuti testuali e mediali del progetto PRIN e della piattaforma digitale e cartografica mediante GIS.

Collaboratrice Ui Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Progetto di Terza Missione di Ateneo “UNIVERSITAS - Università verso lo sviluppo di infrastrutture territoriali per i Beni Culturali accessibili e sostenibili”: coordinamento delle attività di valorizzazione tecnologica delle risorse di alcuni corsi di laurea dell'Ateneo orientate alla valorizzazione territoriale; creazione della piattaforma digitale e cartografica mediante GIS; progettazione web app

Collaboratrice Ui Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Progetto "DATA.TAB" (From Clay Tablet to Digital Tablet: Descriptive Hypertext of the Old Babylonian Economy), finalizzato alla costruzione di un database incentrato su una specifica categoria di contratti cuneiformi durante il periodo paleo-babilonese (2002-1595 a.C.), comunemente conosciuti come "prestiti del tempio".

Project manager Junior

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Progetto "S.M.A.R.Tur: Sistema di Monitoraggio e Analisi Reattiva per il TURismo nel Lazio": finalizzato allo sviluppo di un sistema integrato cammini-abbazie per l'analisi e la gestione di flussi turistici, attraverso l'uso di sensori e tecnologie AR/VR.

Collaboratrice Ux Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Progetto di Eye Tracking per l'analisi dei siti web delle Biblioteche Nazionali di Roma e Firenze, finalizzato allo studio e miglioramento dell'accessibilità e usabilità.

Collaboratrice Ux Designer

Digilab, Sapienza Università di Roma [2024 – Attuale]

Analisi di accessibilità e usabilità per il sito web DTC Lazio

PUBBLICAZIONI

[2024]

WSUS: A novel usability metric based on SUS for VR-based tasks in cultural heritage contexts

M. R. Marini, L. Mocerino, L. Leopardi, S.G. Malatesta, L. Cinque

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Adattabilità e flessibilità nel problem solving

Ascolto attivo, negoziazione e collaborazione in team

Abilità e competenze in ambiente multiculturale.

Predisposizione all'apprendimento continuo e all'acquisizione di nuove informazioni e conoscenze

Buone capacità di conversazione

Propensione allo svolgimento delle proprie attività a contatto con il pubblico

Adattamento del linguaggio al pubblico e al contesto

Presentazioni pubbliche e tecniche di public speaking

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Pianificazione e gestione del tempo

Utilizzo di strumenti di gestione dei progetti (es. Trello)

Capacità di lavorare sotto pressione

Gestione delle priorità e delle scadenze

ALTRI TITOLI

Social Media Marketing/ Udemy

Corso di Social Media Marketing

Front End Web Design/Udemy

Corso di Front End Web Design

Adobe Illustrator CC/Udemy

Corso essenziale di Adobe Illustrator

Adobe Photoshop CC/Udemy

Corso di Adobe Photoshop

Digital Marketing Mastering

Corso di Digital Marketing Mastering e SEO

Web e Mobile Designer in Ui e Ux/ Udemy

Corso di Web e Mobile Designer in Ui e Ux

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".