

## MODELLO EUROPEO PER IL CURRICULUM VITAE



### INFORMAZIONI PERSONALI

Nome

**MAGLIARISI Danilo**

Indirizzo

Telefono

E-mail

Nazionalità

Data di nascita

### ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
- Nome dell'azienda e città
- Posizione lavorativa
- Principali mansioni e responsabilità

Sapienza, Dipartimento di Informatica  
PhD - 38th cycle of the Doctorate in Computer Science - Informatica  
Cloud systems and microservices

2022

Sapienza, Dipartimento di Informatica

- Date (da – a)
- Nome dell'azienda e città
- Posizione lavorativa
- Principali mansioni e responsabilità

Incarico di collaborazione esterna

Realizzazione di un software per la pianificazione delle date degli appelli di esame

- Date (da – a)
- Nome dell'azienda e città
- Posizione lavorativa
- Principali mansioni e responsabilità

2021

Sapienza, Dipartimento di Informatica

Incarico di collaborazione esterna sul progetto di ricerca

"Architetture distribuite, interoperabili ed affidabili per la realizzazione della piattaforma Obserbot nell'ambito della LEC (PTR 2019-2021 Progetto 1.7 ENEA)"

Progettazione e implementazione di un meta-operatore Kubernetes.

- Date (da – a)
- Nome dell'azienda e città
- Posizione lavorativa
- Principali mansioni e responsabilità

2009 - 2019

Rai

Contratto di lavoro occasionale presso Rai nel ruolo di ballerino, comparsa, attore, figurante.

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (dal – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali studi / abilità professionali oggetto dello studio

2019 - 2022 Laurea magistrale in Computer science, conseguita con il voto di 110/110 e Lode Università Sapienza di Roma, Dipartimento di Informatica

2021 - 2022 Tesi sperimentale laurea magistrale: OBSERBOT. A microservices-based platform for collecting information from social media. this thesis was carried out in collaboration with ENEA.

2020 - Progetto nell'ambito del corso di computer network performance. Assegnazione di attività e pianificazione del percorso per sciami di droni aerei imponendo una traiettoria ciclica. sviluppata in python e utilizzando la libreria gurobi.

2020 - Progetto nell'ambito del corso di human computer interaction. trainbot. Sistema chatbot che permette l'interazione degli utenti con i sistemi Trenitalia per acquistare biglietti di treni nazionali e per ottenerne informazioni in tempo reale.

2020 – Progetto nell'ambito del corso di foundations of data science. Home credit default risk. Si utilizzano vari metodi statistici e di apprendimento automatico per consentire alle banche di effettuare prestiti a persone che non potrebbero riceverne. Tramite il machine learning è possibile calcolare la possibilità che il prestito venga restituito.

2020 – Progetto nell'ambito del corso di multimodal interaction. Heyalessia. Sviluppo di una estensione google chrome per la creazione di un assistente vocale che permetta di interagire con comandi vocali su piattaforme di riproduzione di contenuti multimediali, come video. javascript, css, jquery.

2019 – Progetto nell'ambito del corso di advanced software engineering. Workout, piattaforma social che mette in comunicazione atleti e istruttori. sviluppata tramite l'utilizzo di webratio e mysql.

2019 – Progetto nell'ambito del corso di computer vision. Valutazione dei descrittori di colori per il riconoscimento di oggetti e scene.

2019 – Progetto nell'ambito del corso di biometric system. Samaritan. App android che tiene sotto controllo lo smartphone e impedisce ad estranei di accedere alle informazioni private tramite un riconoscimento facciale della persona davanti allo schermo.

2019 – Progetto nell'ambito del corso di methods in computer science design. Motion. Sistema di controllo intrusioni con allerta tramite messaggi telegram. Sfrutta il software di rilevazione del movimento motion all'interno di un router con sistema operativo Openwrt.

2019 – Methods in computer science education. Memory. Gioco di apprendimento in inglese sviluppato in scratch.

2019 - Methods in computer science education la rifrazione della luce. Riproduzione tramite kjojo e scala, del fenomeno della rifrazione della luce.

2019 - Methods in computer science education paradosso di zenone. Riproduzione del paradosso di Achille e la tartaruga con flogorithm.

• Date (dal – a)

• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

• Principali studi / abilità professionali oggetto dello studio

2009 - 2018 Laurea triennale in informatica con votazione 86/110

Università Sapienza di Roma, Dipartimento di Informatica

Tesi laurea triennale: Dimensionamento di batterie ad uso domestico nelle Smart Grids.

• Date (dal – a)

• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

Diploma di Maturità scientifica

Liceo V.Linares, Licata (Ag)

## **CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI**

**MADRELINGUA**

**ITALIANO**

ALTRE LINGUE	<b>INGLESE</b>
• Capacità di lettura	BUONO
• Capacità di scrittura	BUONO
• Capacità di espressione orale	BUONO
CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI	OTTIME CAPACITÀ DI LAVORO IN GRUPPO SVILUPPATE SIA IN AMBITO UNIVERSITARIO CHE ARTISTICO.
CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE	NELLO SVOLGIMENTO DELLA TESI MAGISTRALE SI È OCCUPATO DELL'INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE DI KUBERNETES ALL'INTERNO DI UN CLUSTER DI MACCHINE VIRTUALI GESTITE DA OPENSTACK. HA INSTALLATO E CONFIGURATO L'OPERATORE KUBERNETES STRIMZI PER SFRUTTARE LE FUNZIONALITÀ DI KAFKA. HA TRASFORMATO UN'ARCHITETTURA DI TIPO MONOLITICO IN UNA BASATA SU MICROSERVIZI, CREANDO REST API TRAMITE FLASK, LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE: PYTHON TRAMITE DOCKER HA MIGRATO L'ARCHITETTURA IN MICROSERVIZI DALL'AMBIENTE DI SVILUPPO A QUELLO DI PRODUZIONE. HA GESTITO I DATABASE MONGODB E MYSQL.
CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE	BALLERINO, COMPARSA, ATTORE.
ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE	OTTIMA CAPACITÀ NEL GESTIRE E RISOLVERE PROBLEMI HARDWARE. È CAPACE DI SOSTITUIRE COMPONENTI HARDWARE UTILIZZANDO ATTREZZATURE SPECIFICHE COME SALDATORE AD ARIA CALDA PER SALDATURE SMD. GESTIONE DI DISPOSITIVI IOT DI VARIO GENERE.
PATENTE O PATENTI	B

*Autorizzo al trattamento dei dati personali, secondo quanto previsto dalla Legge 196/03*