



William Antonelli

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2017 – 07/2023 Latina, Italia

LAUREA IN INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE Università La Sapienza di Roma (polo pontino)

Voto finale 97/110 |

Tesi VRPhysicsGarden: continuità tra studio e sperimentazione attraverso un'esperienza di gioco svolta in realtà virtuale

09/2012 – 06/2017 Terracina, Italia

DIPLOMA DI ISTITUTO TECNICO: SETTORE TECNOLOGICO - INDIRIZZO "CHIMICA, MATERIALI E BIOTECNOLOGIE" - ARTICOLAZIONE "CHIMICA E MATERIALI" I.T.S. Arturo Bianchini

Voto finale 84/100

● COMPETENZE DIGITALI

Linguaggi di programmazione più utilizzati

x86 Assembly | C | C++ | C# | Python | JavaScript

Linguaggi di programmazione meno utilizzati

MIPS Assembly | Lua | Java | Kotlin | D

Altri strumenti

Unity | Godot | Vulkan | GLSL | CSS | PHP | HTML | SQL | Arduino

Sistemi operativi

Linux | Windows

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C2	C2	C1	C1	C2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● ULTERIORI INFORMAZIONI

PROGETTI

VRPhysicsGarden - Tesi di Laurea Ambiente di apprendimento in realtà virtuale, pensato come strumento di supporto allo studio della fisica. Sviluppato utilizzando Unity e C#.

ParkMaid Bot general purpose, in grado di assistere l'amministratore nella gestione di un server Discord, nato inizialmente come gestore di coda per il karaoke nelle chat vocali. Sviluppato utilizzando Node.js e MySQL.

Progetti minori

- Rendering 3D con Vulkan
 - Uso domestico di Arduino
 - Vari esperimenti utilizzando i motori di gioco Unity e Godot
 - Diversi esperimenti di natural language processing con Tensorflow e PyTorch
-

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".