

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	MARCO RAOUL MARINI
Titolo di studio	Ph.D. in Computer Science
Posizione lavorativa ricoperta	Ricercatore presso l'Università Sapienza di Roma

ESPERIENZA LAVORATIVA

- | | |
|--------------------------------------|--|
| Nel 2025 | Docente di "User Experience and Automation in Extended Reality: a complete overview of design and development strategies" presso il corso di Laurea Triennale in Engineering, Universidad Politécnica de Madrid. |
| Tipo di impiego | Docenza |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |
| Principali mansioni e responsabilità | Preparazione materiale per il corso, docenza frontale, esami universitari e ricevimento studenti. Corso erogato in lingua inglese. |
| Nal 2025 | Organizer del Drupal Camp Italy 2025 |
| Tipo di impiego | Organizzazione e coordinamento |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |
| Principali mansioni e responsabilità | Local organizer dell'evento presso la sede di Sapienza, Dipartimento di Informatica, Via Salaria 113. Nello stesso evento è stato anche tenuto un intervento come invited speaker su A.I. e LLM integrati in Drupal. |
| Dal 2025 | Docente di Computer Science presso il corso di Laurea Magistrale in Informatica, Sapienza, Università di Roma. |
| Tipo di impiego | Docenza |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |
| Principali mansioni e responsabilità | Preparazione materiale per il corso, docenza frontale, esami universitari e ricevimento studenti. Corso erogato in lingua inglese. |
| Nel 2025 | Organizing Committee member of the 2nd Workshop VisionDocs at International Conference on Computer Vision (ICCV), Honolulu, Hawaii, 2025 |
| Tipo di impiego | Organizzazione |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |
| Principali mansioni e responsabilità | Workshop organizer committee member |
| Nel 2024 | Speaker at the 2024 10th International Conference on Virtual Reality (ICVR) for the work "WSUS: A novel usability metric based on SUS for VR-based tasks in cultural heritage contexts". |
| Tipo di impiego | Speaker a conferenza |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |
| Principali mansioni e responsabilità | Speaker a conferenza internazionale |
| Nel 2024 | Speaker presso l'IEEE 37th International Symposium on Computer-Based Medical Systems (CBMS) per il lavoro "A Natural Interaction System for Medical Training through VR Technology". |
| Tipo di impiego | Speaker a conferenza |
| Tipo di azienda o settore | Ente pubblico |

Principali mansioni e responsabilità	Speaker a conferenza internazionale
• Nel 2024	Speaker presso la 13th International Conference on Pattern Recognition Applications and Methods (ICPRAM 2024) per il lavoro "FaceVision-GAN: A 3D Model Face Reconstruction Method from a Single Image Using GANs".
Tipo di impiego	Speaker a conferenza
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Speaker a conferenza internazionale
• Nel 2024	Organizing Committee member del 7th International Workshop on Computer Vision (IWCV), Roma, 2024
Tipo di impiego	Organizzazione
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Local organizer committee member
• Nel 2024	Invited speaker presso l'evento "RomeCup 2024" per un talk dal titolo "UXibility: Come impostare il tuo design per ogni esigenza"
Tipo di impiego	Speaker a convegno divulgativo
Tipo di azienda o settore	Fondazione
Principali mansioni e responsabilità	Talk di 1.30h riguardo l'accessibilità ed il suo approccio dal punto di vista di uno UX Designer
• Nel 2024	Membro della giuria votante per l'hackathon "ChatSPOT: AI IN SOCIAL ADVERTISING" nel programma "Ital.IA Lab" organizzato da Fondazione Mondo Digitale e Microsoft Italia presso l'evento RomeCup 2024
Tipo di impiego	Valutatore
Tipo di azienda o settore	Fondazione
Principali mansioni e responsabilità	Elezione dei primi 3 classificati al contest in oggetto
• Nel 2023	Invited speaker presso "3th Conference on Artificial Intelligence and the Future of Cultural Heritage"
Tipo di impiego	Speaker a convegno scientifico
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Keynote di apertura dal titolo "Virtual, Augmented, and Mixed Reality as new frontiers of the Human-Computer Interaction"
• Nel 2023	Relatore per un seminario al corso di dottorato in Scienze della Salute e dell'Ambiente – CICLI XXXVII-XXXVIII-XXXIX presso l'università di L'Aquila – 15 Novembre 2023
Tipo di impiego	Speaker a convegno scientifico
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Lezione dal titolo "Virtual, Augmented, and Mixed Reality as new frontiers of the Human-Computer Interaction in bio-medical applications"
• Nel 2023	Relatore nel convegno "L'informazione, la comunicazione e la divulgazione medico scientifica" presso il Policlinico Umberto I, Roma
Tipo di impiego	Speaker a convegno scientifico
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Disseminazione su temi legati ad "Imaging e IA" in ambito medico
• Nel 2023	Organising Committee member of the IEEE 36th International Symposium on Computer Based Medical Systems (CBMS), L'Aquila, 2023
Tipo di impiego	Organizzazione e reviewer
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Attività di disseminazione e Reviewer per l'evento.
• Nel 2023	Membro del progetto SEARCHER
Tipo di impiego	Ricerca e scrittura report
Principali mansioni e responsabilità	Progetto SEARCHER, Sapienza Università di Roma, finanziato dal Ministero della Difesa. L'attività di ricerca è stata condotta principalmente sul WP3, al termine del primo anno di finanziamento.

• Dal 2023	Vincitore del bando Bando n. 02/2022, Prot. n. 1928 del 23.12.2022 – Class. VII/I, Repertorio n. 364/2022, CODICE CONCORSO 2022RTDAPNRR052, Sapienza
Tipo di impiego	Docenze e Ricerca
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Docenza presso l'Università di materie di carattere informatico. Ricerca sull'applicazione dell'AI in ambito VR, AR e XR, in collaborazione con i partner del progetto Rome Technopole ed in particolare Thales Aerospace (progetto Flagship 6).
• Nel 2022	Invited speaker per la conferenza "ODONTOIATRIA DIGITALE: RICERCA E INNOVAZIONE" – 30 Settembre 2022 – Dipartimento di Scienze Odontostomatologiche e Maxillo Facciali, Via Caserta 6
Tipo di impiego	Speaker a conferenza scientifica
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Presentazione del mini-corso di Laurea con un talk sulle nuove tecnologie in ambito medico e la ricerca, in particolare su Machine e Deep Learning applicata in tale campo
• Nel 2022	Program Committee of ICMCIS 2022: International Conference on Military Communications and Information Systems
Tipo di impiego	Ricerca
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Organizzazione e Reviewer per la conferenza.
• Nel 2022	Responsabile informatico del laboratorio User eXperience Lab (UX Lab) del Digilab, Sapienza
Tipo di impiego	Ricerca
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Incaricato direttamente dal Rettore Prof. A. Marinelli come responsabile del laboratorio in qualità di informatico. Le attività coinvolgono lo sviluppo di applicazioni principalmente per progetti nazionali ed internazionali, la conoscenza per l'uso di software legati all'usabilità ed infine le attività di didattica e partecipazione ad eventi a nome del laboratorio.
• Nel 2022	Vincitore del bando AR-A 10/2021 del Dipartimento di Comunicazione e ricerca sociale, La Sapienza, Università di Roma, per un assegno di ricerca CAT. A.
Tipo di impiego	Ricerca
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Il progetto consiste nello studio di usabilità ed il miglioramento della piattaforma SapienzaSalute, realizzata nel 2021.
• Nel 2021	Vincitore del bando AR-A 6/2020 del Dipartimento di Informatica, La Sapienza, Università di Roma, per un assegno di ricerca CAT. A.
Tipo di impiego	Ricerca
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Progetto "DYNAMIC DEEP LEARNING BASED VR LOCOMOTION". Viene previsto lo studio e l'applicazione di principi di deep learning in ambito virtual reality, con la pubblicazione di almeno un lavoro scientifico e la progettazione di un prototipo.
• Nel 2020	Co-docente a contratto per il corso Content Data Processing, Laurea Magistrale della facoltà di Economia, A.A. 2020/2021, La Sapienza, Università di Roma.
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Preparazione materiale per il corso, docenza frontale, esami universitari e ricevimento studenti. Corso erogato in lingua inglese.
• Dal 2019	Relatore e correlatore per numerose tesi di laurea triennali e magistrali
Tipo di impiego	Relatore
Principali mansioni e responsabilità	Tutor e supervisore del lavoro svolto dagli studenti; membro di commissione di laurea.
• Dal 2019 al 2021	Membro del progetto "Right Ventricular Involvement in Diabetic Cardiomyopathy: insight on contractile impairment, myocardial tissue alterations and three-dimensional geometric remodelling

Principali mansioni e responsabilità	Tipo di impiego	from cardiac magnetic resonance imaging" - Progetti di Ricerca (Piccoli, Medi) - Progetti Medi
	Consulenza e progettazione	
		Il progetto prevede lo studio immagini di risonanza magnetica per la modellizzazione di oggetti tridimensionali a scopo analitico e preventivo in ambito medico per il paziente diabetico.
		Nel 2019
	Tipo di impiego	Invited speaker per una lezione dal titolo "Network principles in modern criminal organizations" presso la sede CEPOL – the European Union Agency for Law Enforcement Training per il corso "Social Media Analysis" 69/2019
	Tipo di azienda o settore	Docenza
Principali mansioni e responsabilità		Ente pubblico
		Preparazione materiale, docenza frontale. Lezione erogata in lingua inglese.
		Nel 2019
	Tipo di impiego	Vincitore del bando AR-B tipo I N.011/2019 del Dipartimento di Informatica, La Sapienza, Università di Roma, per un assegno di ricerca in didattica e robotica (progetto LabToGo)
	Tipo di azienda o settore	Docenze e Ricerca
Principali mansioni e responsabilità		Ente pubblico
		Preparazione materiale didattico, ricerca in ambito robotica/insegnamento e sviluppo funzionalità per un corso per le scuole (licei, istituti, etc...) nel progetto LabToGo. Argomento: fisica applicata alla robotica
		Nel 2019
	Tipo di impiego	Vincitore del bando ICE N.015/2019 del Dipartimento di Informatica, La Sapienza, Università di Roma, per l'incarico di aggiornamento del sito del Dottorato di Ricerca in Informatica.
	Tipo di azienda o settore	Consulenza
Principali mansioni e responsabilità		Ente pubblico
		Aggiornamento dei dati relativi al percorso di Dottorato in Informatica
		Nel 2019 e 2020
	Tipo di impiego	Vincitore del bando del Coris, Scienze della Comunicazione, La Sapienza, Università di Roma, per l'incarico di Docente a contratto per il corso "Informatica e Tecnologie della Comunicazione Digitale" A.A. 2019/2020 e 2020/2021. Durata 1 anno.
	Tipo di azienda o settore	Docenza
Principali mansioni e responsabilità		Ente pubblico
		Preparazione materiale per il corso, docenza frontale, esami universitari e ricevimento studenti.
		Nel 2019
	Tipo di impiego	Docente per il corso intensivo YTiA Java Junior erogato da Tree in collaborazione con Manpower
	Tipo di azienda o settore	Docenza
Principali mansioni e responsabilità		Società
		Preparazione materiale, docenza in aula riguardo la programmazione Java ed esercitazioni pratiche
		Dal 2018 al 2019
	Tipo di impiego	Membro del progetto RA2M
Principali mansioni e responsabilità		Consulenza e progettazione
		Progetto RA2M, La Sapienza Università di Roma, in collaborazione con l'Università di Udine. Progetto commissionato dal Ministero della Difesa per il supporto all'esplorazione di aree a rischio. In particolare, il progetto ha previsto lo sviluppo di un applicativo mobile basato su machine learning per il riconoscimento da immagini di materiale pericoloso, come ordigni inesplosi della Prima e Seconda Guerra Mondiale.
		Nel 2018
	Tipo di impiego	Docente per il corso "MASTER AND EXECUTIVE PROGRAMME IN CYBER SCIENCE" erogato da Cy4Gates in lingua inglese per gli Emirati Arabi
	Tipo di azienda o settore	Docenza
Principali mansioni e responsabilità		Società
		Preparazione materiale e spiegazione di argomenti relativi a netowrking, algoritmistica e programmazione.
		Nel 2018
	Tipo di impiego	Vincitore del bando di collaborazione 190.2024 per il progetto Infanzi@ Digitaless dell'Università La Sapienza, Dipartimento di Comunicazione e Ricerca Sociale
		Ricerca e sviluppo

Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Miglioramento delle funzionalità della piattaforma per il progetto Infanzi@ Digitales, in collaborazione con il MIUR, altri enti pubblici e privati.
• Nel 2017	Docente per il corso Java Presidenza del Consiglio dei Ministri per la società DW – DREAMYOURMIND SRL
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Preparazione materiale e spiegazione dei fondamenti di programmazione Java. Durata: 2 giorni.
• Nel 2017, 2018 e 2019	Speaker per il corso della Laurea Magistrale in Informatica, Computer Vision - Prof. Luigi Cinque - presso la sede centrale dell'Università La Sapienza di Roma
Tipo di impiego	Speaker
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Esposizione degli argomenti della Computer Vision ed esercitazioni pratiche con OpenCV e altri tool. Tra gli argomenti trattati: machine learning, deep learning, virtual reality, augmented reality, signal processing
• Nel 2017 e 2018	Speaker per il corso della Laurea Triennale in Comunicazione Pubblica e d'Impresa e Scienze della Comunicazione, Informatica e Tecnologie della Comunicazione Digitale - Prof. Avola - presso la sede centrale dell'Università La Sapienza di Roma
Tipo di impiego	Speaker
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Esposizione degli argomenti riguardanti la parte di reti e networking, dai concetti base alle informazioni più nel dettaglio, quali algoritmi di instradamento e cloud services. Sono stati esposti anche i principi per la progettazione di siti web tramite Wordpress e Joomla.
• Nel 2017	Partecipazione attiva al progetto STEM, corsi di formazione per le scuole primarie realizzato da La Sapienza, Università di Roma
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Realizzazione del materiale didattico per approcciare bambini di 4°, 5° elementare e 1° media all'informatica. Il corso ha previsto l'uso di Lego WeDo e Mindstorms. Docenza in presenza presso le scuole Mazzini (Via Volsinio, Roma) e Montessori (Via di Santa Maria Goretti, Roma).
• Nel 2017	Vincitore del bando di collaborazione 124.1297 per il progetto Infanzi@ Digitales dell'Università La Sapienza, Dipartimento di Comunicazione e Ricerca Sociale
Tipo di impiego	Ricerca e sviluppo
Tipo di azienda o settore	Ente pubblico
Principali mansioni e responsabilità	Progettazione e sviluppo della piattaforma per il progetto Infanzi@ Digitales, in collaborazione con il MIUR, altri enti pubblici e privati.
• Nel 2017	Docente per il corso Intersistemi Fonditalia - Cisco CCNA Routing & Switching (Progetto 1691/01SF.001)
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento di moduli dei curricula didattici CCND 1, 2, 3 e 4 in presenza e telepresenza. Tutoraggio Esercitatore con Packet Tracer 7.0
• Dal 2017	Docente Cisco CCNA per la ICT-Academy / Ithum
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento di moduli dei curricula didattici CCND 1, 2, 3 e 4 in presenza e telepresenza. Tutoraggio Esercitatore con Packet Tracer 7.0

Nel 2016	Speaker per il corso della Laurea Magistrale in Economia, DCP – Digital Content Processing - Prof. Avola - presso la sede di Economia dell'Università La Sapienza di Roma
	Speaker
Tipo di impiego	Ente pubblico
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Esposizione degli argomenti riguardanti la parte di reti e networking, dai concetti base alle informazioni più nel dettaglio, quali algoritmi di instradamento e cloud services. Corso in lingua inglese.
Nel 2016	Partecipazione al Maker Faire – The Eu Edition: 4.0 come espositore in collaborazione con Cisco, ICT-Academy e Ithum
	Espositore e speaker
Tipo di impiego	Società
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Esposizione del progetto “Telepresenza in Virtual Reality: il futuro grazie all'unione tra networking e human-computer interaction” presso lo stand Cisco e partner presenti in fiera
Nel 2016	Vincita del bando come assegnista di ricerca per il progetto “PARTECIPATE”, Assegno di ricerca n. 008/2016 SSD INF/01, presso la facoltà di Lettere, Dipartimento di Archeologia. Durata 1 anno.
	Ricerca
Tipo di impiego	Ente pubblico
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Realizzazione della piattaforma partecipativa pubblica per l'inserimento di riferimenti cartografici relativi a reperti archeologici nella zona della Via Francigena. Tale piattaforma è stata sviluppata tramite l'uso di Drupal ed OpenLayers 3
Nel 2016	Docenza del corso pomeridiano della ICT-Academy (Progetto Scuole) di informatica per le scuole secondarie di secondo grado (superiori)
	Docenza
Tipo di impiego	Società / Ente statale
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Cisco IT Essentials: Preparazione degli studenti sull'assemblaggio e sulla riparazione di computer basando il percorso didattico sull'utilizzo di materiale. Linux Essentials: focalizzata sullo studio del software, in particolare curando l'apprendimento del sistema operativo Linux tramite il materiale Linux Essentials (dall'installazione del sistema operativo al suo uso tramite CLI). Android: Sviluppo App, con incipit di programmazione in generale, Java e schemi a blocchi. A seconda del livello si può sfruttare AppInventor o Android Studio per lo sviluppo vero e proprio.
Nel 2016	Docenze per corsi intensivi di networking basati su materiale Cisco in collaborazione con TMS – Axalion (Milano)
	Docenza
Tipo di impiego	Società
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Preparazione degli studenti sia su competenze generali sia su argomenti specifici di networking basando il percorso didattico sull'utilizzo di materiale Cisco, in particolare CCNA
Dal 2015	Docente di Cisco IT Essentials presso la ICT-Academy
	Docenza
Tipo di impiego	Società
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento della certificazione internazionale Cisco IT Essentials. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede ICT-Academy di Roma
Dal 2014	Docente di Cisco IT Essentials presso la Ithum
	Docenza
Tipo di impiego	Società
Tipo di azienda o settore	
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento della certificazione internazionale Cisco IT Essentials. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede Ithum di Roma

• Dal 2015	Progettazione e docenza corsi presso ICT-Academy
Tipo di impiego	Docenza e coordinazione
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Realizzazione progetti di sviluppo e docenza su App per eventi, seminari e corsi di ICT-Academy Coordinazione tra docenti
• Dal 2014	Docente di LPI Linux Essentials presso la Ithum
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento delle certificazioni internazionali Linux Essentials. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede Ithum di Roma
• Dal 2014	Docente di Networking Cisco CCENT presso la Ithum
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento della certificazione internazionale Cisco CCENT in ambito networking. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede Ithum di Roma
• Dal 2014	Docente di LPI Linux Essentials presso la ICT-Academy
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento delle certificazioni internazionali Linux Essentials. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede ICT-Academy di Roma
• Dal 2014	Docente di Networking Cisco CCENT presso la ICT-Academy
Tipo di impiego	Docenza
Tipo di azienda o settore	Società
Principali mansioni e responsabilità	Insegnamento dei contenuti ed affiancamento dello studente per agevolare il conseguimento della certificazione internazionale Cisco CCENT in ambito networking. Le lezioni sono state svolte sia in WebConference (Cisco WebEx) sia in presenza presso la sede ICT-Academy di Roma
• Dal 2012	Creazione, gestione e manutenzione di numerosi siti web (enti privati e pubblici)
Tipo di impiego	Realizzazione e manutenzione tecnica informatica
Tipo di azienda o settore	Privati, associazioni ed SRL
Principali mansioni e responsabilità	Realizzazione del portale con CMS Wordpress, Joomla, Drupal o HTML5+CSS3, caricamento online su server Linux o Windows e database MySQL. Monitoraggio del sito tramite strumenti Google Webmaster e Google Analytics. Creazione di campagne pubblicitarie e marketing. Pulitura dello spam sul forum del sito ed eventuale predisposizione all'approccio preventivo (codici di verifica, controllo antispam, registrazione tramite conferma email, controllo in due passaggi, ecc.). Aggiornamenti del sistema, anche tra versioni differenti, e dei plugins. Interventi sul contenuto del sito su richiesta del cliente. Invio della newsletter di massa. Eventuale realizzazione grafica delle email. Eliminazione della cache di sistema scaduta o inutilizzata. Interventi lato server se necessario sia per manutenzione che per evolutive. Gestione SEO essenziale, con aggiunta di domini con estensione differente in redirect.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

• Nel 2020 Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Attestato di partecipazione alla AI-DLDA 2020 - INTERNATIONAL SUMMER SCHOOL ON ARTIFICIAL INTELLIGENCE University of Udine - Department of Mathematics, Computer Science and Physics, DITEDI – Digital Technologies District ICT Cluster, and AREA Science Park. Apprendimento ed aggiornamento di tecniche di ML applicate alla CV. Teoria + Pratica. Durata: 4 giorni
• Nel 2019 Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Dottorato di ricerca (PhD) in Informatica presso il dipartimento omonimo dell'Università "La Sapienza" di Roma. Università "La Sapienza" di Roma Filone di ricerca primario: Computer Vision Altri campi di ricerca: Human-Computer Interaction, Multimodal Interaction, Biometrics, Robotics, Computer Graphics
• Nel 2018 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento del titolo certificato di DPO, data protection officer, ente certificante "Foreuropeo" Principi di privacy e protezione dei dati come GDPR, specializzazione in materia informatica.
• Nel 2017 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione accademica internazionale Cisco IoT Fundamentals: Big Data & Analytics 2.0 Apprendimento teorico e pratico dei principi di Big Data, Data Analysis e Machine Learning presenti all'interno del percorso didattico
• Nel 2017 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione accademica internazionale Cisco IoT Fundamentals: Connecting Things 2.0 Apprendimento teorico e pratico delle informazioni riguardo il mondo IoT, configurazione di dispositivi ultra-portatili come Arduino o Raspberry Pi e gestione delle reti di sensori
• Nel 2016 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione accademica internazionale Cisco CCNA Apprendimento teorico e pratico su come installare e configurare apparati di rete e reti stesse (in particolare tramite l'uso di device CISCO)
• Nel 2015 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della specializzazione in Informatica con il voto di 110/110 e lode presso l'Università "La Sapienza" di Roma con orientamento curriculare in Multimedia e Networking. Di particolare interesse gli argomenti di usabilità, interazione uomo macchina e tecnologie user-oriented.
• Nel 2015 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione industriale internazionale Cisco IT Essentials Preparazione per tecnici informatici addetti alla manutenzione, in cui è previsto lo studio sia all'approccio alla risoluzione di problemi legati all'hardware sia a quello relativo al software. Sono inoltre trattati i metodi di interazione professionale con il cliente durante l'assistenza in help-desk.
• Nel 2014 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione internazionale Linux Essentials (LPI LE Beta NDG) Conoscenza delle funzioni base dei sistemi UNIX based e delle principali informazioni su software Open Source
• Nel 2013 Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Conseguimento della certificazione internazionale aziendale CCENT della CISCO Apprendimento teorico e pratico su come installare e configurare apparati di rete e reti stesse in piccole e medie aziende (in particolare tramite l'uso di device CISCO)
• Nel 2013 Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Conseguimento della laurea triennale in Informatica Università "La Sapienza" di Roma

Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

Competenze in programmazione di base ed avanzata
Conoscenze approfondite di principi matematici e logici (Logica, Analisi I, Algebra, Calcolo delle Probabilità, Calcolo numerico)
Buone conoscenze di fisica
Conoscenze approfondite delle strutture dati a livello fisico e logico
Buone conoscenze algoritmiche sia per l'implementazione sia per l'ottimizzazione
Apprendimento dei linguaggi di programmazione:

- C
- Java
- Assembly
- Linux Script
- SQL
- Accenni di HTML e PHP

Comprensione delle strutture della rete internet e LAN interne
Conoscenze base dei principali meccanismi di sicurezza informatica
Studio personale: apprendimento e montaggio della componentistica interna del calcolatore

• Nel 2013
Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

Conseguimento della certificazione internazionale aziendale Cisco SELECT della Cisco
Conoscenza dei principali apparati CISCO sul mercato; relative caratteristiche e valore commerciale

• Nel 2009
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

Diploma di Maturità Scientifica
Istituto "Maria Ausiliatrice" di Roma

PROGETTI, PREMI E TITOLI CONSEGUITI

- Nel 2025 P.I. per il contratto Conto Terzi n. 9/2025 Prot. 0002367 stipulato tra Dipartimento di Informatica, Sapienza Università di Roma, e Almawave.
- Nel 2025 Working Package Leader come DigiLab, Sapienza Università di Roma, nel progetto "NeuroUX5.0: Design neurergonomico di interfacce uomo-macchina inclusive e adattative nel contesto dell'Industria 5.0" CUPB83C24006240005, BRIC finanziato da INAIL.
- Dal 2025 Membro del Collegio Scientifico della Fondazione Anna Maria Catalano.
- Nel 2025 Vincitore di un Progetto di Terza Missione Sapienza "FriendlyReality: la Virtual Reality a servizio dell'accessibilità" in collaborazione con Fondazione Anna Maria Catalano e la Onlus Parco degli Angeli di Cerveteri.
- Nel 2024 Reponsabile del Working Package per l'unità informatica all'interno del progetto conto terzi "Valorizzazione Virtuale dei percorsi espositivi del Museo di Casal de' Pazzi".
- Nel 2024 Winner of ArtemisiaLab Academy "Most Promising Research Project for A.I. in Medical Applications", an award for excellence in research and innovation in artificial intelligence applied to medicine.
- Nel 2024 Associate Editor nella Track 8 (Medical Imaging) della rivista scientifica Multimedia Tools and Applications, Springer.
- Nel 2023 P.I. per Sapienza nel Progetto "D.S.M. "DISEGNO + SMARTPHONE = MUSICA"" nella Call for Ideas 2023 di Fondazione TIM in collaborazione con Fondazione Anna Maria Catalano.

- Nel 2022 P.I. del progetto di Avvio alla Ricerca Tipo 2, Università Sapienza di Roma, dal titolo: "Prototipazione di un sistema interattivo VR touchless per la disseminazione e il coinvolgimento dei pubblici in ambito museale".
- Nel 2018 Vincitore del premio "Expert Level Instructor Award 2017" di Cisco.
- Nel 2018 Vincitore del premio AIF "Adriano Olivetti" per l'eccellenza nella formazione per il progetto "In Estate si Imparano le STEM" dell'Università La Sapienza. Categorie: 1° Classificato in Università e Scuole; 2° Classificato in Ricerca e Innovazione.
- Nel 2016 Terzo classificato al contest a squadre "Digital Hack 4 Tourism – HACKATHON" (svoltosi a Cerveteri) con il progetto "3D Archeo Trip".

PUBBLICAZIONI, REVIEW E ALTRE ATTIVITÀ SCIENTIFICHE

ORCHID: <https://orcid.org/0000-0002-2540-2570>

Web of Science ResearcherID: AAR-5812-2021

Scopus Author Identifier: 57196275212

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

MADRELINGUA **ITALIANO**

ALTRE LINGUE

INGLESE

- Capacità di lettura ECCELLENTE
- Capacità di scrittura ECCELLENTE
- Capacità di espressione orale ECCELLENTE

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI

ESPERTO DI COMUNICAZIONE VISIVA (VESTI GRAFICHE ED INTERAZIONI CON IL PUBBLICO); CONSULENTE PER L'IMPAGINAZIONE MIRATA AL MARKETING ED ALLA FOCALIZZAZIONE DELL'ATTENZIONE.
HA LAVORATO COME STEWART PER LA SOCIETÀ "SANIMEG" AD ALCUNI EVENTI CONGRESSUALI.
PREDISPOSIZIONE ALL'INSEGNAMENTO; HA SVOLTO NUMEROSE ATTIVITÀ DI DOCENTE IN DIFFERENTI MATERIE, ANCHE A LIVELLO UNIVERSITARIO.
CAPACITÀ DI ADATTAMENTO AL PUBBLICO TARGET; È IN GRADO DI ADEGUARSI A DIFFERENTI SITUAZIONI E REALTÀ.
HA LAVORATO COME BABYSITTER.

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

HA REALIZZATO NUMEROSI PROGETTI DI GRUPPO A LIVELLO DIDATTICO.
DAL 2015 COORDINA I GRUPPI DI LAVORO PER L'ESAME DI COMPUTER VISION DEL PROF. LUIGI CINQUE, EROGATO AL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE DI INFORMATICA DELLA SAPIENZA.
SUONA DA NUMEROSI ANNI CON DIVERSI GRUPPI MUSICALI E SPESSO HA ASSUNTO IL RUOLO DI COORDINATORE.
HA COORDINATO NUMEROSI GRUPPI DI DOCENTI PER CORSI DI VARIA NATURA, GESTENDO I PASSAGGI DI CONSEGNE E LA REALIZZAZIONE DEL MATERIALE DIDATTICO.
HA STRUTTURATO PERCORSI DIDATTICI PER CORSI DI VARIA NATURA, PRINCIPALMENTE INFORMATICI.

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

ESPERTO DI INFORMATICA SIA AL LIVELLO HARDWARE SIA SOFTWARE.
ECCELLENTI COMPETENZE DI PROGRAMMAZIONE E RICERCA NEGLI AMBITI DI "COMPUTER VISION", "HUMAN-COMPUTER INTERACTION", "MACHINE E DEEP LEARNING", "VIRTUAL, AUGMENTE E MIXED REALITY" E "BIOMETRIC SYSTEMS". IN PARTICOLARE, POSSIEDE PROFONDE CONOSCENZE DI

PROGRAMMAZIONE PYTHON E C#, CON PLURIENNALE ESPERIENZA NELLO SVILUPPO DI SOFTWARE PER ESPERIENZE IN VIRTUAL E AUGMENTED REALITY CON IDE QUALI UNITY (DALLA VERSIONE 2017 IN POI), UNREAL ENGINE (4 E 5) E ANDROID STUDIO.

ECCELLENTI CAPACITÀ DI PIANIFICAZIONE E GESTIONE DI PROGETTI E CORSI.

ECCELLENTI COMPETENZE NELL'UTILIZZO DEI SEGUENTI SISTEMI OPERATIVI:

- Microsoft Windows (qualsiasi versione);
- Sistemi Unix e Linux Based;
- Apple MacOS;
- Sistemi per dispositivi mobili (Windows Mobile, iOS, Android, altri sistemi proprietari).

ECCELLENTI COMPETENZE NELL'UTILIZZO DEI PACCHETTI OFFICE DI QUALSIASI CASA PRODUTTRICE.

ECCELLENTI COMPETENZE DI TROUBLESHOOTING E DEBUGGING.

BUONE COMPETENZE NELL'UTILIZZO DI SOFTWARE DI GRAFICA DELLA CASA PRODUTTRICE "ADOBE" ("PHOTOSHOP", "ILLUSTRATOR", "INDESIGN", "PREMIEREPRO").

ECCELLENTI COMPETENZE NELL'UTILIZZO DI IDE.

BUONE CONOSCENZE DELL'UTILIZZO DI TERMINALI "DOS", "UNIX" E ROUTER "CISCO".

ECCELLENTE PREPARAZIONE NELL'UTILIZZO E NELLO SVILUPPO CON I PRINCIPALI CMS (DRUPAL, WORDPRESS, JOOMLA).

BUONE CONOSCENZE NEL VIDEO EDITING.

ECCELLENTI CONOSCENZE NELL'AUDIO EDITING, IN PARTICOLARE NELL'UTILIZZO DI SOFTWARE PER PRODUZIONE MUSICALE PROFESSIONALE E POST-PRODUZIONE QUALI "NUENDO", "CUBASE" (CON CERTIFICAZIONE UFFICIALE STEINBERG).

OTTIME CAPACITÀ DI ADATTAMENTO NELL'USO DI SOFTWARE NON NOTI.

RESTA IN COSTANTE AGGIORNAMENTO SIA IN AMBITO SOFTWARE SIA HARDWARE.

PATENTE O PATENTI

22/12/2025

Consapevole che le dichiarazioni false comportano l'applicazione delle sanzioni penali previste dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000, Dichiaro che le informazioni sopra riportate corrispondono a verità e Autorizzo il trattamento dei dati personali come da normativa vigente (D.lgs. 196/2003, recante il Codice in materia di protezione dei dati personali, e del Regolamento UE n. 679/2016 GDPR).